

DEFANSİF VE YARIŞMACI DEKLERELER
<b>Üste Konuşmalar</b>
* 1-seviyesinde: 6-17 OP
* Cevaplar: Sıçramalı tutuş blokatif. Yeni Renk= F1. Açış rengini 3-seviyesinde sıçrayarak kübid = <i>Mixed Raise</i>
* Uyandırma: 1NT= 11-15 OP, 2NT= 17-19 OP
<b>1NT Üste Konuşması</b>
* 2. pozisyon: 15-18 OP, cevap 1NT açışı ile aynı
* 4. pozisyon: 11-15 OP, cevap "Range Asking Stayman"
<b>Sıçramalı Üste Konuşmalar</b>
1-Renkli: 6-kart 6-10 OP, kırmızıda iyi renkle
2-Renkli: 2NT = Kalan 2 ucuz renk (en az 5-5)
<b>Direk ve Sıçramalı Kübid Stili</b>
1 ♣ / 1 ♦ Üzerine: MM (En az 5-5)
1 Majör Üzerine: Diğer majör + minör (En az 5-5)
1x Üzerine 2NT = Minörler
<b>Sıçramalı Kübid: Durdurucu sorar</b>
<b>NT'ye Karşı Üste Konuşmalar</b>
DBL : 4lü majör, 5+ minör
2 ♣ : MM (Her yerden)
2 ♦ : Uzun bir majör,
2 ♥ / 2 ♠ : 5li majör yanında 4+ bir minör
2NT : ♣ + ♦ , (En az 5-5)
* 4. pozisyonda: Aynı
<b>Zayıf Açışlara Karşı Konuşmalar</b>
DBL = T/O, Üste konuşmalar natürel
Tüm zayıf 2M / 3M açışları üzerine 4m = Söylenen minör yanında diğer majörü gösterir (En az 5-5)
<b>Kuvvetli Açışlar Üzerine</b>
<b>Kuvvetli 1 ♣ Üzerine:</b>
DBL = MM
1NT = mm
Üste konuşmalar natürel
<b>Rakibin Take-Out Konturu Üzerine</b>
<b>Yeni Renk=</b> 1-seviyesi forsing, 2-seviyesi non-forsing, RDBL = 10+ OP (Sonrasında DBL ceza)
Açılan majörün bir altı ile transfer var (8-10p)

ATAKLAR VE SİNYALLER			
Atak Stili			
	Atak	Ortağın Rengine	
Koz	3./5.	3./5.	
NT	2./4.	3./5.	
Sonra	Küçük iddia gösterir		
Koz kontratına karşı; ARx(x)'ten R çekip başka renge dönmek, dönülen rengin tek olduğunu gösterir.			
Ataklar			
Atak	Koza	NT'ye	
As	AR(+), Ax	Aynı	
Rua	AR, RD(+)	Debloka, onör yoksa sayı verir	
Dam	DV(+), Dx	DV10(+), Dx, ADV(+)	
Vale	V10(+), Vx	Aynı	
10	10(+), 10x, RV10(+)	10(+), 10x, RV10(+), AV10(+)	
9	9(+), 9x, D109(+), R109(+)	9(+), 9x, D109(+), R109(+), A109(+)	
Büyük	Sx	HSx, Sxx, xSxx	
Küçük	xxSx, xxxS	HxxS	
Öncelik Sırasına Göre Sinyaller			
	Ortağın Atağına	Deklaranın Atağına	Defos
KOZ 1.	Büyük: ilgi	Sayı	Romen
2.	Sayı		
3.	Tercih		
NT 1.	Aynı	Aynı	Aynı
2.			
3.			
<b>Koza verilen sinyaller ve diğerleri:</b>			
Smith (NT): Büyük, atak rengine ilgi.			
KONTURLAR			
Apel Konturları			
Cevap: Kübid 1 tur forsing, Sıçrayarak cevaplar davet			
Uyandırma Konturları: 2-3 puan azıyla			
Özel, Konvansiyonel ve Yarışmaya Yönelik Konturlar			
1 ♣ -(1 ♦ )-DBL: 4-4 majör			

		
Kategori:	Karışık	
Bölge:	Türkiye	
Turnuva:	Türkiye Karışık Şampiyonaları 2021	
Oyuncular:	Yasemin ERENGİL(340869)/Yusuf SOHTORİK (340319)	
SİSTEM ÖZETİ		
Genel Yaklaşım ve Stil		
Natürel Açış (5+ ♥ / ♠, 3+ ♣ / ♦ )		
1NT = (14)15-17 OP, 2NT = 20-22 OP		
2 ♣ = GF, herhangi bir el		
2 ♦ /2 ♥ /2 ♠ = Zayıf, tek renkli		
1'e 2 = Zon Forsingi {Renk tekrarına PAS yok}		
Defans Gerektiren Özel Konuşmalar		
Forsing NT = 6-12 OP Semi-forsing		
2-way CB = 2 ♣ davet, 2 ♦ GF		
4-way transfer (1NT açışı üzerine)		
LEBENSÖHL		
Inverted Minör = GF		
3.Renk = Davet+		
4.Renk = Zon Forsingi		
3NT = Kapalı 7-8 kart minör (yanda As yok, Rua olabilir)		
Özel Forsing PASS Sekansları		
2 ♣ - (Araya Giriş) - PASS = 0-3 OP, DBL = 4+ OP		
Diğer Özel Anlaşmalar		
Pislik Konuşmalar		
Nadir		



AÇILIŞ	Konvansiyonel ise işaretleyin	Min. Kart Sayısı	Neg. Kontur Seviyesi	TANIMLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİŞMELER	PASTAN GELEN ELLERE GÖRE DEĞİŞİMLER
1♣	-	3	-	12-21 OP	1NT=7-10p, 2♣=Inverted(GF), 2♦=5+♣ davet		
1♦	-	3	-	12-21 OP	1NT=7-10p, 2♦=Inverted(GF), 3♣=5+♦ davet		1♣-2♣=6-10 OP 4+♣
1♥	-	5	-	12-21 OP	1NT=5-11p semiforsing, 2♥=7-10p, 2♣=12+p(GF) 2NT= 4lü fit ve davet, 3x= Natürel ve davet		1♦-2♦=6-10 OP 4+♦
1♠	-	5	-	12-21 OP	1NT=5-11p semiforsing, 2♠=7-10p, 2♣=12+p(GF) 2NT= 4lü fit ve davet, 3x= Natürel ve davet		Drury fit, splinters
1NT	-	-	-	15-17 OP, 5li majör-6lı minör olabilir	2♣=[STAYMAN] (4lü majör olmayabilir) 2♦/♥/♠/2NT=Transfer 3♣=5-5minör(P/C), 3♦=5-5minör(GF) 3♥=3-1-5-4 ve ya 3-1-4-5(GF) 3♠=1-3-5-4 ve ya 1-3-4-5(GF) 4♦/4♥=TEXAS Transfer 4NT=Kantitatif	1NT-2♦-2NT=4lü fit, 16-17p 1NT-2♥-2NT=4lü fit, 16-17p 1NT-2♠-2NT=iyi tutuş 1NT-2NT-3♣=iyi tutuş [SMOLEN]	Drury fit, splinters
2♣	EVET	-	-	Zon Forsingi	2♥=0-3, 2♦=4+p(Röle), 2NT=5+♥ 2♠/3♣/3♦=En az 5li iyi renk 2♣-[Araya Giriş]-DBL2♦ diyecek e 2♣-[Araya Giriş]-PAS=2♥ diyecek el		
2♦/2♥/2♠	-	6	-	6-10 OP	Yeni Renk= F1 2NT= El tarifi sorar		
2NT	-	-	-	20-21 OP, 5li majör-6lı minör olabilir	3♣=PUPPET STAYMAN(5li sorar) 3♦/♥=Transfer 3♠=3NT'ye transfer 4♦/4♥=TEXAS Transfer 4NT=Kantitatif	2x-2NT-3y=iyi el, söylenen renkte değer 2x-2NT-4y=iyi renk, söylenen renk kısa	
3♣/3♦/3♥/ 3♠	-	7	-	6-10 HCP	Yeni renk= 1 tur forsing		
3NT	EVET	7	-	Kapalı bir minör	4♣=P/C, 4♦=Tek sorar, 4♥/♠=Oynamaya		

Şlem Konuşmaları ve Konvansiyonları

RKCB (14-03), Voidwood (0-1-1+D-2-2+D), DOPI, RCB, DEPO, REPO, Splinter (Cevapçı:11-14, Açıcı:18+)