

DEFANSİF VE KOMPETİTİF KONUSMALAR

Overcall Genel Stil			
Renk Açılırları	mi.ka.sa.	kuvvet	majöre majör 1 tur forsing
renk sıçramadan	5+kart	8+dengesiz	diger sekanslar fitle forsing
renk sıçrayarak	6 kart	6-10 puan	2 NT forsing
renk çift sıçrayarak	7 kart	6-10 puan	yeni renk forsing
NT sıçramadan 2. poz.		15-18 puan	NT açılmış gibi devam eder.
NT sıçramadan balans		10-15 puan	2 CL Stayman min.max.sorusu
NT sıçrayarak balans		18-19 puan	3 CL Stayman
kontur		10+ puan	tek sıçrama davet, cue-bid fors.
direk cue-bid	5+5	kuvvetli	tek sıçrama blokatif
Zayıf 2 Açılırlara			
renk sıçramadan	5+ kart	12-17 puan	yeni renk forsing, cue-bid soru
renk sıçrayarak	6+ kart	18+ puan	tek renkli çok kuvvetli
kontur		12+ puan	2 NT lebenso. 3x 8-11, cue-bid fors.
NT minimum seviye		15-18 puan	Stayman, transfer uygulanır
NT balans		14-17 puan	Stayman, transfer uygulanır
direk cue-bid	5+5	kuvvetli	renkler belli
Kuvv. 1CL Açısına	veya KUVVETLÝ2CL		
renk sıçramadan	majörler natürel, 1 D kirmizilar veya siyahlar		
renk sıçrayarak	7+ kart	preemtive	bütün konusmalar non fors.
kontur			majörler veya minörler
NT minimum seviye			karisik renkleri gösterir.
NT sıçrayarak			CRASH
direk cue-bid			natürel
Zayıf 3 Açılırlara			
renk sıçramadan	5-6 kart	12-15 puan	yeni renk forsing, cue-bid soru
renk sıçrayarak	6-7 kart	kuvvetli	
kontur		12+ puan	3 seviyesi non fors. cue-bid fors.
NT minimum seviye		15-21 puan	4 CL Majörler, 4D/4H transfer
NT sıçrayarak	5+5 kart	kuvvetli	michael cue-bid gibi
direk cue-bid	5+5 kart	kuvvetli	michael cue-bid gibi
1 NT Açısına			
renk 2. pozisyonda	5+ kart	dengesiz	multi landy
renk ve dbl balans poz.	5+ kart	2CL majörler - 2D multi, 2H/2SP altta minör	
kontur 2. 4. pozisyonda		DBL 4'lü majör, uzun minör	
2 NT 2.ve balans poz.	5+5 kart		minörler
Negatif kontur seviyesi : 4 Pik			
Özel artifisyel ve kompetitif konturlar : take out, negatif, re negatif,			
responsive, competitive, cooperative, opsiyonel, max overcall			
Rakibin apel konturundan sonra tarifli sekanslar : Minörde naturel			
majorde herþey transfer. Redbl majörde ve minörde 10+ puan			

ATAKLAR VE SİNYALLER

ataklar	renge	3. ve 5. atak edilir genelde onör vaad etmeyebilir 3 bostan küçük atak edilir.				
		Partnerin rengine ataklar onör vaad etmeyebilir sayı ile atak edilir.				
	nt'ye	4. atak edilir genelde onör vaader. 10'lu ve Rua çok kuvvetli atak, 3 bostan tepedeki atak edilir				
		Partnerin rengine ataklar onör vaad etmeyebilir sayı ile atak edilir. Fit varsa küçük onör vaadeder.				
Kontrataklar : küçük al ve dön, büyükçe bir küçük sana dogru oynuyorum dönmeni beklemiyorum.						
Sinyaller : preferansiyel - kucuk apel - ters sayi UDCA						
sanzatuya siyahlar koza alti çizili olanlar						
AR		RD98	DV	V10	109	84
AR8		RD7	DV5	V107	1092	832
ARV4		RD94	DV106	V1098	10983	8643
ARV102		RDV3	D85	V109	10942	8764
ADV5		RV1062	D1096	V1084	109652	97543
AV75		RV42	D864	V75	1086	9875
AV1053		R85	DV94	V1074	10853	9642
A1095		RD1095	D862	V843	1062	952
AD1093		R10985	D10863	V10753	105	984
renge uyarken veya defosta						
1 - çift sayıda kart 2 - tek sayıda kart						
D : cesaret kirici E : cesaret verici S : preferansiyel						
KARTLAR			BÜYÜK KÜÇÜK SINYAL			
renge	Partnerin kartına		E	D	Attitude ve count	
	Deklaranın kartına		E (2)	D (1)	Apel smiht ve count	
	Defosta		E (S)	D (S)	Preferansiyel	
nt'ye	Partnerin kartına		E	D	Attitude ve count	
	Deklaranın kartına		E (2)	D (1)	Apel smiht ve count	
	Defosta		E (S)	D (S)	Preferansiyel	
Koz renginde ters + suit preferansiyel				diger sinyaller		
Küçük,büyük:tek, Büyük,küçük:cift				Lightner - Lavinthal		
kompetisyonda forsing pas stilimiz						
2 Trefli açanın pası forsingtir. Yüksek seviyeli konusmalarda ortak bir kez daha konusacağının isaretini vermis ise veya diger ortak açıkça bir kuvvet göstermis ise pası forsingtir. konusmalardan ortaklarda 23 onör puan oldugu biliniyorsa her iki ortagin pası forsingtir.						
rakip renkte kontrol sorma						
Rakip tek renk göstermis ise; o renkten kontrol sorar. Rakip iki renk göstermis ise; söylenen renk durdurucu gösterir.						
defans gerektiren sekanslar						
Majör açislarimizdan sonra fit gösteren sekanslar						
Rakibin 1 NT sine: DBL ve LANDY						
Michael's cue-bid versiyonlari						

KONVANSİYON KARTI	
oktay gecit - azem gurbuz	
sadik akay - tutku marasli	
standart american besli majör	
s i s t e m i m i z i n ö z e t i	
1 CL - 1 D 12-21 HP üçlü olabilir. Majörler 5 kart 12-21 HP. 1NT 15-17 HP	
2CL kuvvetli majörde 9, minörde 10 löve - 2D multi 6 kart majör 5-8 HCP	
2 Majörler 6 kart 9-12 HCP - 2NT 20-22 HP - 3 renkler 7'li 6-9 HP	
3NT 8 kart minör - 4 CL iyi Körler, 4 D iyi Pikler	
4 majörler 7-8 kart - 4 NT çok dengesiz minörler - 5 CL, 5 D 9-10 kart	
1'e 2'ler game forsing 1 majör 3 minörler 9-11 davet	
1minör 2 Kör, zayıf 6 kart / 2 Pik zayıf 6 kart	
defans gerektiren özel konvansiyonlar	
2 Trefl çok kuvvetli	
2 Karo multi , 2 Kör, 2 Pik 6 kart 9-12 puan	
3 NT 8 kart minör, 4 CL iyi Körler, 4 D iyi Pikler	
konvansiyonlar	
✓ Stayman	✓ Truscott
✓ Four way Transfer	✓ Drury
✓ Multi	✓ Minor Staymaný
✓ Key-Card Blackwood	✓ Control Asking Bid
✓ Jacoby Raises	✓ Unusual NT
✓ Süper Gerber	✓ Ogust
✓ Texas Transfer	✓ Lebensohl
✓ Invörted Minör	✓ Dopı-Ropi-Depo-Repo
✓ Namyats	✓ C.B.S. tek yol
✓ Trial Bid	✓ Landy+Multi
✓ Mix Raise	✓ Smolen
✓ Splinter Bid	✓ Michael's Cue-Bid
✓ Cappelletti	✓ Jozefine
cue-bid stilimiz	
1CL - 1 H - 2 H (Eastern cue-bid) davet+	
1 CL - 1 D - 3 D (Karo tek fit) game forsing	
1 CL - 1 H - PAS - 3CL (4 kart kör fiti ve 7-9 mix raise	

AÇIS	min. kart sayısı	negatif kontur düzeyi	AÇIKLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİSMELER	kompetisyon halinde veya ortak pastan geldikten sonraki değişiklikler
1 CL	3	4 SP	11-21 HCP	2 CL inv., 3 CL blokatif, 2 D zayıf 6 kart, 1 NT 6-10 2 H, 2 SP zayıf 6 kart - 2NT davet 11-12 3 D, 3H, 3SP 7 kart 5-8 puan 3 NT 13-16 puan, 4CL, 4 D çok dengesiz, 4H,4SP oyn.için	Bütün sıçramalar davettir. Check-back'den geçip açış majörüne dönüş forsing, yeni renk 5+5 ile forsingtir. 3. ve 4. renkten geçip açış rengini veya 2. rengi tutus forsingtir.	Pastan gelen eller ile kompetiyonda inverted minör uygulanmaz, serbest sekans davet inverted dbL geçerlidir.
1 D	3	4 SP	11-21 HCP	2 D inv. - 3 CL 9-11 6 kart 2H, 2SP zayıf 6 kart -3H, 3SP zayıf 7 kart 1 NT 6-10 puan, 2 NT ve 3 NT aynen	1 D - 2 CL sonra 2 H, 2 SP reverse, 2 NT 12-14 puan 3 CL kuvvetli fit, 3 D 16-18 kaliteli D, 3 majörler 12-15 tek gösterir. 3 NT 18-19 puan	Pastan gelen eller ile kompetiyonda inverted minör uygulanmaz
1 H 1 SP	5	4 SP 4 H	11-21 HCP	2 x game forsing, 2NT Jacoby 4'lü fit davet 3 minörler 9-11 6 kart, 3 majör blokatif, 1H-3 NT pik tek 1 H-3 SP 10-12 tek var, - 4 minörler 13-16 tek 1SP-3 H 9-11 6 kart - 1SP-3NT 10-12 tek var	1 majör - 2 majöre try bidler uzun 2NT ve 3X ile uygulanır. 1 majör - 2 x - 2 majör kötü, 2NT 15-19 puan gösterir. 1 H'e 1 SP natürel, 1 majör - 2 x - 3 x iyi el gösterir. 1 H-2 H 8-10 HCP, 1NT sonra tutus 2'li 6-10 puan	Drury 3. ve 4. pozisyonda tek yollu olarak uygulanır.
1 NT		4 D	15-17 HCP 5-4 minör veya 6 kart minör olabilir	2 CL Stayman, 2 D, 2 H transfer, 2SP trefler, 2NT karolar 3CL5+5 zayıf, 3D 5+5 kuvvetli, 3H, 3SP tek GF 4 CL gerber as sorusu, 4 D körler, 4 H pikler, 4 NT kanti.	Stayman'dan sonra 3CL mi.stayman, 3D 5'li minör gösterir. Stayman'dan sonra 2 majöre 4X fit splinter slem try Stayman'dan sonra majöre öbür majör denge.fit ve slem try Transferden sonra 4X tek ve slem try	Büyük transfer rakibin 2NT seviyesine kadar geçerlidir. Lebensohl uygulanır Rakibin 2 seviyesindeki rengine dbL davet elleri için kullanılır.
2 CL			Dengeli 22+ puan veya majörde 9 minörde defansif 10 lövelik eller olabilir.	2 D röle, 2 H iyi el körler - 2SP pikler iyi el 2 NT rualyeller, 3CL natürel 8+renk çok iyi 3D natürel 8+renk çok iyi - 3H/3SP semisolid 6-7 card	Açan sıçramalı bir renk göstermiş ise kontrole geçilir, kontrol yoksa o rengin zonu söylenir. 3 NT 2. tur, yeni renk 1. tur kontrol gösterir.	Açışa müdahale geldiğinde cevapcinin 3 D'ya kadar dbL negat. pas birsey yok 3 H ve üstü dbL birsey yok, pas iyi el
2 D	6		Multi zayıf bir majör 4-8 puan veya 2NT açışı	2H pas or correct, 2SP oynamak için, 3H, pas or correct 3SP çok kuvv. 2NT Soru, 3 minör's natürel 1 tur forsing 4CL transfer et, 4D söyle oyna, 3 NT-4H-4SP oynamak için	2NT Soru: 3CL körler zayıf - 3D pikler zayıf 4-6 HCP 3H pikler iyi, 3SP körler iyi 7-8 HCP - 3NT 19-21	Renkle yapılan müdahaleye DBL ceza DBL'a pas Karolar, RDBL rengi söyle
2 H 2 SP	6		6 kart majör 9-12 puan	2 NT soru, 3CL,3D, natürel F1, 2SP'e 3H forsing 3 majörler blokatif, 3 NT, 4 majörler oynamak için 2H'e 3SP CAB, 4 minörler CAB, 4 NT as sorusu	2 NT sorusuna; 3 X o renkte değer iyi el 3 majöre dönmek kötü el, 3 NT kapalı 4 X o renk tek koz çok kaliteli, 4 MA koz kaliteli tek yok	Renkle yapılan müdahaleye DBL ceza DBL'a REDBL kuvvetli, DBL'a 2 NT Trefle transfer
2 NT		4 D	Dengeli 19-21 puan 5'li renk var, minör 6 kart olabilir	3 CL Stayman, 3 D-3 H transfer, 3 SP 3 NT'ye transfer. 4 CL majör's - 4 D-4H transfer, 4 SP minör's 3 NT oyna. için - 4 NT kantitatif, 5 CL, 5 D oynamak için	Transferden sonra yeni renk 4+ kart ve natürelidir. Stayman'dan sonra 3 majöre 4 x renk ve iyi el gösterir Stayman'dan sonra majöre öbür majör fit ve slem try	Renkle yapılan müdahaleye DBL davet elleri için kullanılır. DBL'a REDBL CL'ye diğer renklerle transferdir.
3 CL 3 D	7		7'li açmaz el, renkler iyi	4 Minörler ve 5 Minörler blokatif, Yeni renkler bir tur forsing. . jump yeni renkler (CAB)	4 NT minörde key-kard sorusudur.	Ortak pastan geliyorsa disiplinsiz olabilir.
3 H 3 SP	7		7'li açmaz el, renkler kötü olabilir	3 NT oynamak için Yeni renkler bir tur forsing jump yeni renkler (CAB)	CAB : NT'ye rastlayan her step Rx'dir. 1. step tek 2.step void veya AS -.koza donus kontrol yok	Ortak pastan geliyorsa disiplinsiz olabilir.
3 NT	8		8 kart minör, as veya rua'dan baslayan	4CL pas veya düzelt - 4 H, 4 SP oynamak için 4 D: Tek sorusuna, 4 H, 4SP tek 5 CL: Karo tek, 5 D: Trefle tek	3 NT'ye dbL. gelirse pas ve redbl oynamak için 4 CL pas veya düzelt	Ortak pastan geliyorsa çok daha kuvvetli el olabilir.
4 CL 4 D	7-8		4 CL : iyi Körler - 4 D : iyi Pikler 8,5-9 lövelik eller	4 majör oynamak için 4 CL 'ye 4 SP, 5 CL ve 5 D (CAB) 4 D 'ya 5 CL, 5D ve 5 H (CAB) 4 NT as sorusu	4 Trefliye 4 karo sen söyle 4 Karoya 4 Kör sen söyle	
4 H 4 SP	7-8		Blokatifdir zon durumuna göre değişir	4 NT majörde key-kard sorusudur. Yeni renkler (CAB)	CAB : NT'ye rastlayan her step Rx'dir. 1. step tek 2.step void veya AS -.koza donus kontrol yok	Ortak pastan geliyorsa disiplinsiz olabilir.
4 NT			Çok dengesiz minörler 6-5 veya 6-6 gibi	5 CL, 5 D tercih, 5 H,trefliden as sorusu 5 SP kardan as sorusu, 6 CL, 6 D tercih		
5 CL 5 D	9-10		Blokatifdir zon durumuna göre değişir 9 kart veya çok dengesiz 8 kart olabilir	Yeni renkler (CAB) 5 NT koz onörleri sorusudur (Josephine)		

çift renkli ellerin analizi	rakip		biz		rakip		biz		balansig sanzatular	1 x pas pas 1nt 10-15 2 nt 18-19 dbl'dan geçip min. seviyede nt 16-18 2 nt 20-22 gösterir.		slemle ilgili sekanslar ve konvansiyonlar	
	1 mi	2 mi : 5+5 majörler	1 MI	Pas	1 H	2 MI				Kontrol konusmaları sirasi ile yapilir. Key-Kard Blackwood, Josephine, Dopi, Ropi, Depo, Repo, KOV (key-card other than voidwood)			
	1 cl	2 nt : 5+5 kör+karo								Depo, Repo, KOV (key-card other than voidwood)			
	1 cl	3 cl : 5+5 pik+karo, kuvv.	1nt, 2 h natürelidir							CAB (control asking bid) Splinter Bid slem yöntemleridir.			
			2 mi ise çift renkli el gösterir		1 NT					As sorumuza renkle müdahaleye DEPO, Kontur ile müdahale geldiğinde			
	1 d	2 d : 5+5 majörler								REPO uygulanir. 1. step even çift sayıda key-card, 2. step odd tek sayıda key-card			
	1 d	2 nt : 5+5 kör+trefl								Kontrol konusmalarımıza renkle müdahale geldiğinde DOPI,			
	1 d	3 d : 5+5 pik+trefl, kuvv.	2 h-sp	3 h-sp : minörler veya çok kuvv.tek renkli el						Kontur ile müdahale geldiğinde ROPI uygulanır. As sorusundan sonra 1. step			
	1 h	2 h : 5+5 pik+minor								koz dam sorusudur. 5 NT ise rualar veya genel durumla ilgili sorudur.			
	1 h	2 nt : 5+5 minörler								6 seviyesinde yeni renk o rengin damını veya 3. tur kontrol sorar 7 için			
1 h	3 h : çok kuvv. kesiyorsan 3NT												
		rakip		biz		rakip		biz		1 x pas pas 1nt 2 x Stayman ve min. max. sorusudur. 2 d, 2 h transferdir.			
1 sp	2 sp : 5+5 kör+minor	1 MI	Pas	Pas	2 MI								
1 sp	2 nt : 5+5 minörler												
1 sp	3 sp : çok kuvv. kesiyorsan 3NT	2 mi 5+5 majörleri veya kuvvetli tek renkli elleri gösterir											