

DEFANSİF VE KOMPETİTİF DEKLERELER
OVERCALL(Stil; Cevaplar; 1/2 seviyesi; 4.pozisyon)
6-18 HCP Cue :F1
Jump fit:blokatif, Yeni Renk: NF
4. pozisyon uyandırmada sıçramalar puan zafiyeti belirtmez uzun renk gösterir
Direk sıçramalı 2 seviyesinde 10-16 6+renk
Rakip araya girerse 2NT tutuş davet, cue- tutuş GF
1NT OVERCALL(2./4. Canlı; cevaplar; 4.pozisyon)
14-16, ortak pastan geliyorsa 15-18, ortak açıcı ve pastan
Geliyorsa 16-18. Sistem oyun açanı atak etmeye zorlar, buna göre ya sistemler çalışır ya natürel devam eder.
4.pozisyon:11-15 HCP
14-16, ortak pastan geliyorsa 15-18, ortak açıcı ve pastan
SIÇRAMALI OVERCALLLAR (Stil; Unusual NT)
1e2 10-16 HCP 6+ renk,
1♣-2♣ natürel, 1♣-2♦ Majörler, 1♦-2♦ majörler
1X-2NT: Küçükler. 1M-2M: DM +♣
1X-3♣ anlatılamayan diğer 2 renk, puan limiti yok
4.pozisyon: 10-15 HCP 6'lı renk
DİREKT VE SIÇRAMALI CUE-BID STİLİ
Her zaman stopper sorar
NT'YE KARŞI (Kuvvetli ve Zayıf NT'ye)
Suction her seviyede, her NTye
DBL: Ceza
Rakip 1NT mize araya girerse D: en az 10 (DSIP)
Rubensohl kuralları çalışır. Araya giren atak ettirilmeye çalışılır. Deklerasyon buna göre değişkenlik gösterebilir.
4.pozisyon: X= bir minör veya majörler, 2♣=♣+renk, 2♦=♦ + bir majör, 2♥-2♠ natürel,
PRE-EMPTİVE AÇIŞLARA' KARŞI (konturlar;NT ler)
DBL: T/O, zayıf ikiler üzerine LEB
NT natürel
ARTİFİSYEL KUVVETLİ AÇIŞLARA KARŞI
Suction
RAKİBİN APEL KONTURU ÜZERİNE
XX: 8+HCP
2NT: limit

ATAKLAR VE SİNYALLER
ATAK STİLİ
Koz
Atak
Ortağın Rengine
2-4, 3 boştan tepeden, 5 boştan 2.
NT
Attitude
Aynı
Sonra
Ters Smith-Echo
Başka: UDCA. Ters romen defos.
ATAKLAR
<i>Atak</i>
<i>Koza</i>
<i>NT'ye</i>
As
İlgi
Aynı
Rua
Sayı
Aynı
Dam
Sekans
Deblokaç
Vale
KJ10(x) veya J10(x), veya Jx
Aynı
10
K109(x) veya Q109(x) veya 109(x) veya 10x
Aynı
9
Yukarıdaki ile aynı
Aynı
Büyük
Tek
Tutum
Küçük
Çift
Tutum
ÖNCELİK SIRASINA GÖRE SİNYALLER
<i>Ortağın Atağına</i>
<i>Dekleranın</i>
<i>Defos</i>
KOZ 1.
Sayı
Sayı
Ters romen
2.
İlgi
İlgi
3.
NT 1.
Aynı
2.
3.
Koza verilen sinyaller ve diğerleri:
Dekleranın ilk kartına Ters Smith Echo, Koza ters trump Echo. Dönüşler yerine göre sayıyla veya tutumla ilgili
KONTURLAR
APEL KONTURLARI (Stil; Cevaplar; 4. Poz.)
APEL KONTURLARI (Stil; Cevaplar; 4. Poz.)
Klasik dağılımla 11+HCP
4. pozisyon puan limiti yok, açış rengi kısa olacak.
1♣ açışı 2+ ise D Dengeli-yarı dengeli en az açar el. 1♣-2♦ majörler bkz. sıçramalı overcallar.
APEL KONTURLARI (Stil; Cevaplar; 4. Poz.)
ÖZEL,ARTİFİSYEL,VE KOMPETİTİF KONTURLAR
NEG Dbl 4♦ ya kadar

TÜRKİYE BRİÇ FEDERASYONU
KONVASİYON KARTI

Kategori:
Açık
Bölge:
Trakya
Turnuva:
TBF Turnuvaları
Oyuncular:
Uğur Kaymak – Mert Özcan
SİSTEM ÖZETİ
GENEL YAKLAŞIM VE STİL: Kuvvetli Trefl
1♣: 15+p, forcing, 1♦: 11+, 4+D, 1M: 11+, 5+M
2♣: 11-15 5+♣. 2♦: Multi (3-8p), 2M: 9-11 5+M
2NT: 20-21, 1♣-1X-2♣: Herhangi bir güçlü el.
3NT: Kapalı bir renk.
4m: 6+m ve 5+M, açmaz el.
1NT Açışı: 11-14
DEFANS GEREKTİREN ÖZEL KONUŞMALAR
1NT açışımıza araya girişte rubensohl, X, ceza ise Brozel.
1♣-2♦: 0-5p, 6+M
1m-2♥: 5+♠, 4+♥, oynamak için
1m-2♠: 5+♠, 4+♥, davet
2 yönlü check-back.
1M-2♣: GF röle
1M-3m: Davet
1M-2NT: 4lü fit 4-11 puan.
1M-3M: Blokatif
1♣-1♠: 4lü M olmayan zayıf el veya 4lü Majörü olmayan Davet+ el veya trefler ile yanda bir renk olan GF el.
1♣-1NT: Dengeli 10+ GF
1♣-2♣: Karolar GF
RKBC: 1403, DOPI-ROPI,
1♣ açışına transferli cevaplar.
ÖZEL FORSİNG PASS SEKANLARI
1X-Dbl-Rdbl: Rakip 2 NT altında kontursuz oynayamaz.
DİĞER ÖZEL ANLAŞMALAR
Rakip bizim rengi cue-bid ederse, D başka renk atak ister.
1♣ açışına araya giriş olursa sistem değişmez. Konturlar çalıntı deklare olur.
PSİŞİKLER
Nadiren

AÇIŞ	Artifisyel ise işaretlevin	Min. Kart Sayısı	Neg. Kontur Seviyesi	TANIMLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİŞMELER	PASTAN GELEN ELLERE GÖRE DEĞİŞİMLER
1♣	√	0	4♦	15+ dengeli, 14+ ♣lerin primer renk olduğu el veya 19+ dengesiz herhangi bir el.	1♦: 4+♥, 0+p. 1♥: 4+♠, 0+p 1♠: 4lü M olmayan zayıf el veya 4lü Majörü olmayan Davet+ el veya trefler ile yanda bir renk olan GF el. 1NT: 10+ dengeli, GF 2♣: ♦lar GF 2♦: 0-5 p, 6+M 2♥: 5+♠, 4+♥, 3-7p. 2♠: 5+♠, 4+♥, 8-9p. 2NT: 5332, 10+p, 5li M var. 3♣/3♦/♥/♠: 7li renk 4-6p, NF. 3NT: 10-11 dengeli, 4lü M yok. 4♣: ♥ler 4♦: ♠ler	1♣-1♦-1♥, 3lü♥, 1♣-1♥-1♠, 3lü♠. Sonrası 2 way check-back. 1♣-1x-1NT, 15-17 1♣-1x-2♣, herhangi kuvvetli el. 1♣-1♠: 1NT 15-17 gösterir. 2♣ güçlü açış, 2♦/♥/♠ klasik reverse gösterir. 1NT sonrası cevapçı yeni renk söylerse 10+p (GF) ♣ + renk olur. 2♣ GF tek renk olur. 3♣-♦ ise oynamak için. 1♣-2M-2NT soru. 3♣ 5-4 minimum, 3♦ 5-4 maksimum, 3♥ 55 minimum, 3♠ 5-5 maksimum. 1♣-2♣: 2♦ 3+♦ minimum, 2M, ♣+M, 2NT minimum karo fiti yok, 3♦ 17+♦ fiti. 1♣-2NT: 3♣ soru: 3♦ 5li♥ 10-12, 3♥ 5li♠ 10-12, 3♠ 5li♥ 13-15, 3NT 5li♠ 13-15, 4♣ 5li♥ 16+, 4♦ 5li♠ 16+.	
1♦		4	4♣	11+ Genelde 5li♦, 4441 ise 4lü♦ olabilir.	1M: Natürel 1NT: GF 2♣: NF ♣ler 2♦: Natürel 2♥: 5+♠, 4+♥, 4-9p. 2♠: 5+♠, 4+♥, 9-11p. 2NT: Nat 3♣: Davet, 6+♣, tercihen 2 onörlü. 3♦: Blokatif 3♥: 11-15 5-5 ♣-♥ 3♠: 11-15 5-5 ♣-♠ 3NT: Oynamak için 4♣: ♥ler 4♦: ♠ler	1♦-1NT sonrası 2♣ minimum el, 2♦ 15-17♦lar, 2M natürel 15-17, 2NT 18+, 3♣ 5-5 15-17, 3♦ iyi♦lar 15-17. 1♦-2♣ sonrası 2NT 4lü M sorar, 2M ♣+M olur, iyi el gösterir 3♣ tek renk ♣ eli, iyi el gösterir. 1♦-2M-2NT soru. 3♣ 5-4 minimum, 3♦ 5-4 maksimum, 3♥ 5-5 minimum, 3♠ 5-5 maksimum. 1♦-1M-1NT: 15-17p,	

1♥		5	4♦	5+♥, 11+p.	1♠: nat 1NT: Forsing, Gazzilli ile devam eder 2♣: GF röle 2♦/♥: Nat 2♠: GF, 4lü fit 2NT: 4lü fit, 5-11 3♣/♦: Davet 6lı 3♥: Blokatif 3NT: Dengeli 3433, (12-14) 3♠/4♣/♦: Splinter (11-12)	1♥-2♣-2♥: minimum el 1♥-2♣-2♦/♠/3♣: Nat,15-17 1♥-2♣-2NT: 18+ 1♥-2♣-3NT: 15-17, 5332 1♥-2♠ sonrası 2NT, 3♣, 3♦ transferli kısa söyler. Cevapçı transferi alırsa açan keycard cevabı verir. Cevapçı transferi almazsa (elini beğenmezse) 3 nt si tek sayıda 4körü çift sayıda keycard verir. 1♥-2♠ sonrası açanda kısa yoksa 3 nt si tek sayıda 4körü çift sayıda keycard gösterir. 1♥-2♠-3♥: cue-bide geç. 1♥-2♠-4m: 5-5, non-minimum 1♥-2♠-3NT: 1♥-2NT-3♣: Soru, 3♦ 5-9p, 3♥ 10-11, 3♠/4♣/♦ 10-11 kısa.	2♣ Drury
1♠		5	4♦	5+♠, 11+p.	1NT: Forsing, Gazzilli ile devam eder 2♣: GF röle 2♦/♥: Nat 2♠: Nat 2NT: 4lü fit, 5-11 3♣/♦/♥: Davet 6lı 3♠: Blokatif 3NT: Dengeli 3433, (12-14) 4♣/♦: Splinter (11-12)	1♠-2♣-2♠: minimum el 1♠-2♣-2♦/♥/3♣: Nat,15-17 1♠-2♣-2NT: 18+ 1♠-2♣-3NT: 15-17, 5332 1♠-2NT-3♣: Soru, 3♦ 5-9p, 3♠ 10-11, 3♥/4♣/♦ 10-11 kısa.	2♣ Drury
1NT				(11)12-14, tüm 4333 ve 4432'ler, 5m322'ler, majör rengin tek olmadığı 4441'ler, 5m422'ler.	2♣: GF röle, açan el tarifine geçer. (röleler) 2♦: Davet. 2M-2NT kabul etmedim natürel. 3♣ kabul ettim 4lü M var, 3♦ kabul ettim 4lü M yok. 2NT: Minörler 3♣: Oynamak için 3♦: Oynamak için 3♥: ♣ler forcing 3♠: ♦lar forcing 3NT: Oynamak için 4♣: ♥ler 4♦: ♠ler 4♥: Oynamak için 4♠: Oynamak için		

[illegible]

[illegible]