

DEFANSİF VE KOMPETİTİF DEKLERELER
OVERCALL(Stil; Cevaplar; 1/2 seviyesi; 4.pozisyon)
Cue :GF
Jump fit:INV, Yeni Renk: NF
DBL : INVITE
INT OVERCALL(2./4. Canlı; cevaplar; 4.pozisyon)
15-18 HCP Canlı dahil, aynı NT açışı gibi
4.pozisyon:10-15 HCP 2♣: STAY diğer: NAT
SIÇRAMALI OVERCALLLAR (Stil; Unusual NT)
Zayıf max 10HCP
4.pozisyon:INV 12-15 HCP 6'lı renk
DİREKT VE SIÇRAMALI CUE-BID STİLİ
Her zaman stopper sorar
NT'YE KARŞI (Kuvvetli ve Zayıf NT'ye)
KUVVETLİ : DBL 4 M 5 MINOR .2C MAJORS.2D A MAJOR .2H ,2S MAJOR MINOR,2NT MINORS
ZAYIF : DBL MAJORS. 2C,2H ,2S TRANSFER
4.pozisyon:
PRE-EMPTİVE AÇIŞLARA' KARŞI (konturlar;NT ler)
DBL: T/O, zayıf ikiler üzerine LEB
ARTİFİSYEL KUVVETLİ AÇIŞLARA KARŞI
RAKİBİN APEL KONTURU ÜZERİNE
XX: 9+HCP

2NT: limit			
ATAKLAR VE SİNYALLER			
ATAK STİLİ			
	Atak	Ortağın Rengine	
Koz	3 5	3 5	
NT	ATTITUDE	3 5	
Sonra			
Başka			
ATAKLAR			
Atak	Koza	NT'ye	
As	AK(+), Ax	Aynı	
Rua	KQ(+)	KQ10(+), AKJ(+)	
Dam	QJ(+),Qx	QJ10(+),Qx	
Vale	J10(+), KJ10(+)	Aynı	
10	109(+), H109(+)	Aynı	
9	H98(+),98x,9x	Aynı	
Büyük	Sx, xxxSx,	Aynı	
Küçük	XxS, xxxSx	Aynı	
ÖNCELİK SIRASINA GÖRE SİNYALLER			
	Ortağın Atağına	Dekleranın	Defos
KOZ 1.	Hi:ENCRG	Hi/lo: E	ROMEN
2.	Hi/lo:E		
3.			
NT 1.	LO:ENCRG	Hi/lo: E	ROMEN
2.	Hi/lo:E		
3.			
Koza verilen sinyaller ve diğerleri:			
KONTURLAR			
APEL KONTURLARI (Stil; Cevaplar; 4. Poz.)			
Klasik dağılımla 10+HCP			
Rakip RDBL derse Pass ceza			
Cue:FG			
ÖZEL,ARTİFİSYEL,VE KOMPETTİTİF KONTURLAR			
NEG Dbl 4S ya kadar			
LEAD DIRECTORY .MAX OVERCALL DOUBLE.			
LİGHJTNER DBL			

RIFA VARDAR/EREN OZAN	
Kategori:	Yeşil-natürel
Bölge:	
Turnuva:	
Oyuncular:	
SİSTEM ÖZETİ	
GENEL YAKLAŞIM VE STİL	
5'li MAJÖR, Zayıf MULTİ açışları 2D 0-7 2M 8-10	
2/1	
NEGATIVE FREE BID	
TWO WAY CHECK BACK	
INVERTED MINOR	
1NT Açışı: 15-17	
1e 2 Cevap:GF RENK TEKRARI HARİÇ	
DEFANS GEREKTİREN ÖZEL KONUŞMALAR	
2♦ZAYIF MAJORLOR 0 7 ,2♥,♠: 9 10 ,5Lİ OLABİLİR	
3NT: gamBling kapalı minör	
LEBENSOHL: direkt keseri inkar eder	
NON SERIOUS 3NT	
INVERTED MINOR	
BERGEN	
NON SİRİUS 3 NT	
MICHAELS XUE BID	
SMOLLEN	
DURURY 3 4 POZİSYON TWO WAY	
TWO WAY CHECK BACK	
JACOBY 2 NT LİMİTLİ 16 YA KADAR	
TWO WAY TRİALS	
ÖZEL FORSİNG PASS SEKANLARI	
1x-DBL-RDBL-2♠ e kadar forsing	
DİĞER ÖZEL ANLAŞMALAR	
PSİŞİKLER NADİR	



NADİREN							
AÇILIŞ	Artifisyonel ise işaretleyin	Min. Kart Sayısı	Neg. Kontur Seviyesi	TANIMLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİŞMELER	PASTAN GELEN ELLERE GÖRE DEĞİŞİMLER
PASS							
1♣/♦		3	4♦	(11) 12-22 HCP	, 4üncü renk:FG Splinter		
1♥/♠		5	4♦	(11)12-22 HCP	Splinter:10-12		
				Daha uzun minör olabilir	4ünücü renk :FG		
1NT		-	-	15-17 BAL	2♣:STAY, 2♦/♥: JACOBY		
					2♠: SORU 2NT TR 3C 5M SORU3D 55 M,3HS SINGLETON 54 M , 4C QUANT , 4D H TRANSFER 4S, 4NT: QUANT		
2♣	✓	-	-	22+ HCP veya 8 1/2 alıcılı el	2D R ,2H 0-3, diğer 8+ 5+ 'lı renk,2NT:8+ BLA		
2♦		5	-	0-7	2NT: soru		
2♥		5	-	8-10	2NT SORU		
2♠		5	-	8-10	2 NT SORU		
2NT		-	-	20-21 HCP BAL	3♣:STAY 3♦/♥:JACOBY 3 S TRANSFER 4♣: Gerber		
3♣		6	-				
3♦		6	-		Yeni renk:F1		
3♥		6	-				
3♠		6	-				
3NT		7	-	Kapalı minör	4♣:P/C		
						ŞLEM KONUŞMALARI VE KONVANSİYONLARI	
						RKCB(03-14)	
						DOPI, ROPI,DEPO ,PEDO	
						5NT: JOSEPHINE	
