

DEFANSİF VE KOMPETİTİF DEKLERELER
OVERCALL(Stil; Cevaplar; 1/2 seviyesi; 4.pozisyon)
6-17 HCP Cue :F1
5+ card 7-16 HCP, Cue :F1 (fit varken 11+HCP, yokken 12+HCP), YENİ RENK : bir tur forcing
4.Position: 5+ kart 8+ puan,
1NT OVERCALL(2./4. Canlı; cevaplar; 4.pozisyon)
15+-18- HCP dengeli Ortak NT açmış gibi devam eder 4.Pos:11-15(-) HCP balancing 1 NT(11-14): 2♣ range stayman 2♦/♥/♠/NT transfer
SIÇRAMALI OVERCALLLAR (Stil; Unusual NT)
Majöre sıçramalı 2 seviyesinde: Intermediate (uygun zonda zayıf)
4.den orta el, 6+ renk
Minör sıçramalı overcallar zayıf 6+
DİREKT VE SIÇRAMALI CUE-BID STİLİ
Direct: Michael's (puan limiti yok)
Jump Cue: 3NT oynamak için soru, en az 7 li çalışan renk var
1X – P – 1Y- 2X (diğ er renkler 5-5 defansif)
1X – P – 1Y- 2NT (diğ er renkler 5-5 ofansif)
1X – P – 1Y- 2Y (naturel)
NT'YE KARŞI (Kuvvetli ve Zayıf NT'ye)
2.den ceza (zayıf ntye açar el)
4.den 10-15 HCP (zayıf ntye açar el)
2♣ : 4+ - 4+ Majör
2karo: Bir M overcallu yapacak el
2 M: Minörlü
PRE-EMPTİVE AÇIŞLARA' KARŞI (konturlar;NT ler)
DBL: T/O, zayıf ikiler üzerine LEB
Cuebid: Minörler
ARTİFİSYEL KUVVETLİ AÇIŞLARA KARŞI
X: Majörler, 1NT: Minörler, Kalanlar naturel
RAKİBİN TAKE-OUT KONTURU ÜZERİNE
XX: 10+HCP

ATAKLAR VE SİNYALLER			
ATAK STİLİ			
	Atak	Ortağın Rengine	
Koz	3.,5.	Aynı	
NT	Sayısıyla(2-4)	Sayısıyla (3-5)	
Sonra			
Başka: STD			
ATAKLAR			
Atak	Koza	NT'ye	
As	ARx, Ax(+)	AK(+), Ax	
Rua	AK, KDx	KQ10(+), AKJ(+)	
Dam	QV(+), Qx,	QJ10(+),Qx, KQ10(+)	
Vale	JT(+), Jx	J10(+), Jx	
10	HVTx,109(+), 10x	HJ10(+),109(+),10x	
9	H109(+),9x	H98, 9x, 98(+)	
Büyük	Sx, xxxxS,	Sx,xSxxx	
Küçük	XxS, xxxxS	HxxS(+), xxxSx,xSxxx	
ÖNCELİK SIRASINA GÖRE SİNYALLER			
	Ortağın Atağına	Dekleranın	Defos
KOZ 1.	Büyük apel		Büyük
2.	Sayı		
3.	Pref.		
NT 1.	Büyük apel	Büyük apel	Büyük
2.	Sayı		
3.	Pref.		
Koza verilen sinyaller ve diğerleri:			
KONTURLAR			
TAKE-OUT KONTURLARI (Stil; Cevaplar; 4. Poz.)			
Klasik dağılımla 11+HCP (Dengesizlerle 8+)			
Cevaplar: Cue:FG, Sırama:Limit, 1NT: 8-11 puan (6ya kadar düşebilir)			
ÖZEL,ARTİFİSYEL,VE KOMPETİTİF KONTURLAR			
Negatif kontr seviye yok			
1 nt 'ye araya girilirse negatif			
1X – P – 1Y – DBL (Takeout)			
Rakibin Cue- bidine kontur, önör vaadedir			

TÜRKİYE BRİÇ FEDERASYONU KONVANSİYON KARTI



Kategori:	Yeşil-natürel
Bölge:	TBF STANDART KONVANSİYON
Turnuva:	KARTI
Oyuncular:	Haydar Mert Özdemir-Kenan Özkurt
SİSTEM ÖZETİ	
GENEL YAKLAŞIM VE STİL	
5'li Majör	
½ zon forcing	
İki Majör açışlar intermediate	
2 karo: Multi (20-22 dengeli dahil)	
1NT Açışı: (14)15-17	
1'e 2 Cevap: GF	
DEFANS GEREKTİREN ÖZEL KONUŞMALAR	
2♥,♠: Intermediate	
2♦: Multi	
3NT: Gamling, kapalı minör eli	
Lebensohl: Keseri inkar etmez	
2NT: 18-19 dengeli	
ÖZEL FORSİNG PASS SEKANLARI	
DİĞER ÖZEL ANLAŞMALAR	
1m-1h-X (4+pik)	
1m-1h-1sp (0-3 card pik)	
PSİŞİKLER	
Nadiren	

	Artifisyonel ise İşaretleyin	Min. Kart Sayısı	Neg. Kontur Seviyesi	TANIMLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİŞMELER	PASTAN GELEN ELLERE GÖRE DEĞİŞİMLER
1♣/♦		3	-	10-22 HCP	İnverted minör (Sıçramalı ters minör davet) Splinter	1m-1x-2NT (18+ dengesiz) 1m-2M: Unjudo	1m-2m(pastan gelen maksimum)
1♥/♠		5	-	10-22 HCP Daha uzun minör olabilir	Splinter:13-15 Mini splinter: 10-12 sıçramalı ters majör 2♣:GF, kısa olabilir 4. renk : GF 1H - 2sp/1Sp - 2nt: Jacoby 1H - 2NT/1SP-3D: 3lü fit (10)11-15 HCP 1H- 3CL/3D: Bergen 1SP- 3CL : 6-12 Bergen	Jacoby'e: 3CL dengesiz min 3D dengeli iyi el 3H/3SP/3NT: Kısa KOB 4CL/4D/4H: Yan renk 5+ 4M: Min kötü el Davet ve Bergenlere bir üstüyle soruyoruz	2CL(3lü 10-11)/2D(4+ 9-11)/2NT(Teki olan 4+): Drury 1♥'den sonra ortak pastan gelip 2sp derse teki olan drury
1NT		-	-	14-17 HCP Dengeli	2♣: Stayman 2♦/♥: Jacoby 2♠: Trefle transfer ya da davet 2NT: 5li majör sorusu 3♣: Karoya transfer 3D: Majörler davet 3H/3SP: Kısa Minörler (5-4+) 4♦/♥: Texas transfer 4NT: Kantitatif 4♣: Majörler oynamak için		
2♣	✓	-	-	23+ HCP / 8,5 löveli el	2D: Röle (0-7) 2♥:7+ bir A ya da 8+ bir K 2SP: 8+ HCP, 5+ kör 2NT: 8+ HCP, 5+ pik		
2♦	✓	10	-	Multi	2H/2SP: P/C 2NT: Soru 3m: Fite ya da iyi ele forcing		
2♥	✓	6-7	-	Intermediate,	2SP: soru, 2NT: Pikler F1, 3m: Naturel	3H: Oynamaya	
2♠	✓	6-7	-	Intermediate	2NT: Soru, 3x: Naturel	3SP: Oynamaya	
2NT	✓	-	-	18-19 HCP Dengeli	3♣: Stayman 3♦/♥: Jacoby 3♠: Minörler 4♣: Karodan şilem daveti 4SP: Treflden şilem daveti 4D/4H: Transfer (Kompetisyonda bozulmuyor)		
3X/4X		7/8	-	Naturel, zayıf	Yeni renk:F1		
3NT		7/8	-	Kapalı minör	4♣:P/C 4D: Kısalık sorusu 4NT: 7liyse 5, 8liyse 6 seviyesinde söyle		
						ŞLEM KONUŞMALARİ VE KONVANSİYONLARI	
						RKCB(14-03)	
						DEPO,REPO,DOPI,ROPI	