

DEFANSİF VE KOMPETİTİF DEKLERELER
OVERCALL(Stil; Cevaplar; 1/2 seviyesi; 4.pozisyon)
8-16 HCP Cue :F1
Jump fit:blokatif, Yeni Renk: F1
INT OVERCALL(2./4. Canlı; cevaplar; 4.pozisyon)
15-17 HCP Canlı dahil, aynı NT açışı gibi
4.pozisyon:11-14 HCP
SIÇRAMALI OVERCALLLAR (Stil; Unusual NT)
Zayıf
4.pozisyon: 12-15 HCP 6'lı renk
DİREKT VE SIÇRAMALI CUE-BID STİLİ
Micheal's cuebid, sıçramalı cuebid stoper sorusu
NT'YE KARŞI (Kuvvetli ve Zayıf NT'ye)
2cl majörler, 2d açmaz el bir majör, 2h -2sp altında minör
DBL: 4lü majör daha uzun minör (2cl: p/c, 2d: maj söyle, 2h/sp kendi rengi)
2NT: minörler
Ortağın minör açışına rakibin NT overcallunda da aynı
4.pozisyon: Landy
PRE-EMPTİVE AÇIŞLARA' KARŞI (konturlar;NT ler)
DBL: T/O, zayıf ikiler üzerine LEB
ARTİFİSYEL KUVVETLİ AÇIŞLARA KARŞI
RAKİBİN APEL KONTURU ÜZERİNE
XX: 9+HCP
2NT: davet (majör açılarda 4lü fit davet)

ATAKLAR VE SİNYALLER			
ATAK STİLİ			
	Atak	Ortağın Rengine	
Koz	3/5	3/5 (ortağın rengi tutulmuşsa 3 boştan en büyük)	
NT	2/4	3/5	
Sonra	Attitude	Attitude	
Başka: smith echo büyük			
ATAKLAR			
Atak	Koza	NT'ye	
As	AK(+), Ax	Aynı	
Rua	KQ(+)	KQ10(+), AKJ(+)	
Dam	QJ(+), Qx	QJ10(+), Qx	
Vale	J10(+), KJ10(+)	Aynı	
10	109(+), H109(+)	Aynı	
9	H98(+), 98x, 9x	H98(+), 98x, 9x	
Büyük	Sx, xxxxS,	Sx, xxxSx	
Küçük	xxS, xxxxS	xSx, xxxSx	
ÖNCELİK SIRASINA GÖRE SİNYALLER			
	Ortağın Atağına	Dekleranın	Defos
KOZ 1.	Hi:ENCRG	Hi/lo: E	Hi Enc.
2.	Hi/lo:E		
3.			
NT 1.	Hi:ENCRG	Hi/lo: E	High Enc.
2.	Hi/lo:E		
3.			
Koza verilen sinyaller ve diğerleri:			
KONTURLAR			
APEL KONTURLARI (Stil; Cevaplar; 4. Poz.)			
Klasik dağılımla 10+HCP			
Cue:FG			
ÖZEL,ARTİFİSYEL,VE KOMPETTİTİF KONTURLAR			
NEG Dbl 4h'e kadar			

		
TÜRKİYE BRİÇ FEDERASYONU KONVASYON KARTI		
Kategori:	Karışık	
Bölge:	İstanbul	
Turnuva:	Karışık Milli Takım Seçmesi	
Oyuncular:	Nevin Arslan – Zafer Şengül	
SİSTEM ÖZETİ		
GENEL YAKLAŞIM VE STİL		
2/1, Zayıf iki açışları		
1NT Açışı: 15-17; 2NT: 20-22		
1M/ 2x: GF, 1h/2sp – zayıf pikler		
DEFANS GEREKTİREN ÖZEL KONUŞMALAR		
2♦,♥,♠: adıyla zayıf		
3NT: gambling kapalı minör		
2cl: artifisyel zon forcing		
Two-way checkback, 4. Renk forcing		
Inverted minors		
Mixed raise 9-11		
ÖZEL FORSİNG PASS SEKANLARI		
1x-DBL-RDBL-2♠ e kadar forsing		
DİĞER ÖZEL ANLAŞMALAR		
PSİŞİKLER		
asla		

AÇILIŞ	Artifisyel ise işaretleyin	Min. Kart Sayısı	Neg. Kontur Seviyesi	TANIMLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİŞMELER	PASTAN GELEN ELLERE GÖRE DEĞİŞİMLER
PASS							
1♣		2	4h	(11) 12-22 HCP	2-way cb	1m-1x-2nt'dan sonra 3cl checkback	
1♦		4					
1♥/♠		5	4h	(11)12-22 HCP	Splinter:10-12	1M-1nt -2nt: NT puanı 1M-1nt-3nt: 18-19 dengeli	
				Daha uzun minör olabilir	1nt semiforcing		
1NT		-	-	15-17 BAL	2♣:STAY, 2♦/♥: JACOBY, 4/: texas		
					2♠: trefler, 4cl: majörler 5-5, 4♦: köre transfer, 4♥ pike transfer, 4pik oynamak için, 4NT: QUANT		
2♣	✓	-	-	Artifisyel gf	2d bekleme, 2h 0-3P, 2sp natürel iyi renk, 2nt: körler 9+ HCP		
2♦			-	Adıyla zayıf	Yeni renk F1, 2NT: soru, 2nt'ya renk tekrarı min, başka renk iyi el		
2♥		6 (5)	-				
2♠		6 (5)	-				
2NT		-	-	20-22 HCP BAL	3♣:Ters puppet 3♦/♥:JACOBY XFER, 3sp 3NT'ya transfer, sonrasında 4cl 4d tek renkli, 4h-4sp minörler, söylenen kısa, 4nt 2245, 2254 4cl: 5-5 majör , oynamaya	2NT-3cl-3d-4d→ 44 maj	
3♣		6	-			3NT: oynamak için	
3♦		6	-	PREE	Yeni renk:F1		
3♥		6	-				
3♠		6	-				
3NT		7	-	Kapalı minör	4♣:P/C, 4h/4sp oynamak için		
						ŞLEM KONUŞMALARI VE KONVANSİYONLARI	
						RKCB(14-03)	
						DOPI (double 0/3 pass 1), ROPI (rdbl 0/3 pass 1)	
						Exclusion'a: 0,1,2,2+Q, 3	