

DEFANSİF VE KOMPETİTİF KONUSMALAR

Overcall Genel Stil			
Renk Açılırları	mi.ka.sa.	kuvvet	majöre majör 1 tur forsing
renk sıçramadan	5+kart	8+dengesiz	diger sekanslar fitle forsing
renk sıçrayarak	6 kart	6-10 puan	2 NT forsing
renk çift sıçrayarak	7 kart	6-10 puan	yeni renk forsing
NT sıçramadan 2. poz.		15-18 puan	NT açılmış gibi devam eder.
NT sıçramadan balans		11-15 puan	2 CL Stayman min.max.sorusu
NT sıçrayarak balans		18-19 puan	3 CL Stayman
kontur		10+ puan	tek sıçrama davet, cue-bid fors.
direk cue-bid	5+5	kuvvetli	tek sıçrama blokatif
Zayıf 2 Açılırlara			
renk sıçramadan	5+ kart	12-17 puan	yeni renk forsing, cue-bid soru
renk sıçrayarak	6+ kart	18+ puan	tek renkli çok kuvvetli
kontur		12+ puan	2 NT lebenso. 3x 8-11, cue-bid fors.
NT minimum seviye		15-18 puan	Stayman, transfer uygulanır
NT balans		14-17 puan	Stayman, transfer uygulanır
direk cue-bid	5+5	kuvvetli	renkler belli
Kuvv. 1CL Açısına	ve 2TREFL açısına CRASH uygulanır		
renk sıçramadan	majörler natürel, 1 D kırmızılar veya siyahlar		
renk sıçrayarak	7+ kart	preemtive	bütün konusmalar non fors.
kontur			majörler veya minörler
NT minimum seviye			karisik renkleri gösterir.
NT sıçrayarak			
direk cue-bid			natürel
Zayıf 3 Açılırlara			
renk sıçramadan	5-6 kart	12-15 puan	yeni renk forsing, cue-bid soru
renk sıçrayarak	6-7 kart	kuvvetli	
kontur		12+ puan	3 seviyesi non fors. cue-bid fors.
NT minimum seviye		16-22 puan	4 CL Majörler, 4D/4H transfer
NT sıçrayarak	5+5 kart	kuvvetli	michael cue-bid gibi
direk cue-bid	5+5 kart	kuvvetli	michael cue-bid gibi
1 NT Açısına			
renk 2. pozisyonda	5+ kart		2D multi + landy
renk ve dbl balans poz.	5+ kart	2CL majörleri gösterir-2H/2S 5+5 altta minör	
kontur 2. pozisyonda		Balans dahil-DBL 1majör 1 minör	
2 NT= 2.ve balans poz.	5+5 kart		minörler
Negatif kontur seviyesi : 4 Pik			
Özel artifisyel ve kompetitif konturlar : take out, negatif, re negatif,			
responsive, competitive, cooperative, opsiyonel, max overcall, support			
Rakibin apel konturundan sonra tarifli sekanslar : Minörde naturel			
majörde herþey transfer. Redbl majörde ve minörde 9+ puan,			

ATAKLAR VE SİNYALLER

ataklar	renge	3. ve 5. atak edilir genelde onör vaader. 3 bostan küçük atak edilir.				
		Partnerin rengine ataklar onör vaad etmeyebilir sayı ile atak edilir.				
	nt'ye	4. atak edilir genelde onör vaader. 10'lu ve Rua çok kuvvetli atak, 3 bostan tepedeki atak edilir				
		Partnerin rengine ataklar onör vaad etmeyebilir sayı ile atak edilir. Fit varsa küçük onör vaadeder.				
Kontrataklar : küçük al ve dön, büyükçe bir küçük sana dogru oynuyorum dönmeni beklemiyorum.						
Sinyaller : preferansiyel - büyük apel - düz sayı						
sanztatuya siyahlar koza altı çizili olanlar						
AR		RD98	DV	V10	109	84
AR8		RD7	DV5	V107	1092	832
ARV4		RD94	DV106	V1098	10983	8643
ARV102		RDV3	D85	V109	10942	8764
ADV5		RV1062	D1096	V1084	109652	97543
AV75		RV42	D864	V75	1086	9875
AV1053		R85	DV94	V1074	10853	9642
A1095		RD1095	D862	V843	1062	952
AD1093		R10985	D10863	V10753	105	984
renge uyarken veya defosta						
1 - çift sayıda kart 2 - tek sayıda kart						
D : cesaret kirici E : cesaret verici S : preferansiyel						
KARTLAR			BÜYÜK KÜÇÜK SINYAL			
renge	Partnerin kartına		E	D	Attitude ve count	
	Deklaranın kartına		E (2)	D (1)	Apel smiht ve count	
	Defosta		E (S)	D (S)	Preferansiyel	
nt'ye	Partnerin kartına		E	D	Attitude ve count	
	Deklaranın kartına		E (2)	D (1)	Apel smiht ve count	
	Defosta		E (S)	D (S)	Preferansiyel	
Koz renginde ters + suit preferansiyel				diger sinyaller		
Küçük,büyük:çift Büyük,küçük: tek				Lightner - Lavinthal		
kompetisyonda forsing pas stilimiz						
2 Trefli açanın pası forsingtir. Yüksek seviyeli konusmalarda ortak bir kez daha konusacağının isaretini vermis ise veya diger ortak açıkça bir kuvvet göstermis ise pası forsingtir. konusmalardan ortaklarda 23 onör puan olduğu biliniyorsa her iki ortagin pası forsingtir.						
rakip renkte kontrol sorma						
Rakip tek renk göstermis ise; o renkten kontrol sorar. Rakip iki renk göstermis ise; söylenen renk durdurucu gösterir.						
defans gerektiren sekanslar						
Majör açılıslarımızdan sonra fit gösteren sekanslar						
Rakibin 1 NT sine: DBL ve LANDY						
Michael's cue-bid versiyonlari						

KONVANSİYON KARTI	
mesut karadeniz - adnan musaoglu	
standart american besli majör 2/1	
s i s t e m i m i z i n ö z e t i	
1 CL - 1 D 12-21 HP üçlü olabilir. Majörler 5 kart 12-21 HP. 1NT 15-17 HP	
2CL kuvvetli majörde 9, minörde 10 löve - 2D multi 6 kart majör 5-9 HCP	
2 Majörler 5+5 minör var - 2NT 19+-21 HP - 3 renkler 7’li 6-9 HP	
3NT kapalıminör - 4 CL 8 kart natürel, 4 D 8 kart natürel	
4 majörler 7-8 kart - 4 NT çok dengesiz minörler - 5 CL, 5 D 9-10 kart	
1’e 2’ler game forsing - 1 majör 3 minörler 9-11 6 kart	
1minör 2 Kör, 4+kör+5 pik 4-7 / 2 Pik 5’li pik, 4 kör 8-9	
defans gerektiren özel konvansiyonlar	
2 Trefl çok kuvvetli	
2 Karo multi , 2 Kör, 2 Pik 6 kart 5-9 puan	
3 NT 7-8 kapalıminör, 4 CL natürel 8 kart, 4 D natürel 8 kart	
konvansiyonlar	
✓ Stayman	✓ Truscott
✓ Four way Transfer	✓ Drury (tek yol)
✓ Multi	✓ Sak-Cak-Voidwood
✓ Key-Card Blackwood	✓ Control Asking Bid
✓ Jacoby Raises	✓ Unusual NT
✓ Süper Gerber	✓ Ogust
✓ Texas Transfer	✓ Lebensohl
✓ Invörted Minör	✓ Dopı-Ropi-Depo-Repo
✓ Kokish	✓ C.B.S. Two Way
✓ Trial Bid (romex)	✓ Landy+Dobi Dbl
✓ Mix Raise	✓ Smolen
✓ Splinter Bid	✓ Michael’s Cue-Bid
✓ Cappeletti	✓ Jozephine
✓ Unjudo	✓ Gestern
cue-bid stilimiz	
1CL - 1 H - 2 H (Eastern cue-bid) davet+	
1 CL - 1 D - 3 D (Karo tek fit) game forsing	
1 CL - 1 H - PAS - 3CL (4 kart kör fiti 7-9 mix raise)	

AÇIS	min. kart sayısı	negatif kontur düzeyi	AÇIKLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİSMELER	kompetisyon halinde veya ortak pastan geldikten sonraki değişiklikler		
1 CL	3	4 SP	11-21 HCP	2 CL inv. 9+, 3 CL blokatif, 2 D.9-11 6 kart, 1 NT 8-11 2H 4-7puan 4+H, 5S -2SP 5'li S, 4'lü H 8-9 puan 2NT davet 11-12 - 3 D, 3H, 3SP 7 kart 5-8 puan 3 NT 13-16 puan, 4CL, 4 D çok dengesiz, 4H,4SP oyn.için	Bütün sıçramalar davettir. Check-back'den geçip açış majörüne dönüş forsing, yeni renk 5+5 ile forsingtir. 3. ve 4. renkten geçip açış rengini veya 2. rengi tutus forsingtir.	Pastan gelen eller ile kompetiyonda inverted minör uygulanmaz, serbest sekans davet inverted bid geçerlidir.		
1 D	3	4 SP	11-21 HCP	2 D inv. 9+ - 3 CL 9-11 puan naturel 2H, 2SP aynen - 3D blokatif - 3H, 3SP 7 kart 6-8 1 NT 6-10 puan, 2 NT ve 3 NT aynen - 4H,4SP oyn.için	1D - 2CL sonra 2Hromex, 2SP reverse, 2NT 12 14 puan 3CL kuvvetli fit, 3D 16-18 kaliteli D, 3 majörler 12-15 tek gösterir. 3NT 18-19 puan	Pastan gelen eller ile kompetiyonda inverted minör uygulanmaz		
1 H 1 SP	5	4 SP 4 H	11-21 HCP	2 x game forsing, 2NT Jacoby 4'lü fit 12+ 3 minörler 9-1 6 kart, 3 majör blokatif, 3 NT tek var 10-12 1 H-3SP sp tek , 4 minörler 12-15 tek 1SP-3 H 9-11 6 kart, 1SP-3NT tek var 10-12	1 majör - 2 majöre trial bidler romex uygulanır. 1 majör - 2 x - 2 majör kötü, 2NT 15-19 puan gösterir. 1 H'e 1 SP naturel, 1 majör - 2 x - 3 x iyi el gösterir. 1H-2H 8-10 HCP, 1NT sonra tutus 2'li 6-10 veya 3'lü zayıf	Drury 3. ve 4. pozisyonda tek yollu olarak uygulanır.		
1 NT		4 D	15-17 HCP 5'li majör olabilir 5-4 minör veya 6 kart minör olabilir	2CL Stayman- 2D/2H transfer- 2SP CLveya davet - 2NT D 3CL5+5 zayıf -3D 5+5 kuvv., 3H/3S tek GF 4 CL 6-5 MM- 4 D H'e - 4 H SP'e transfer, 4 NT kanti.	Stayman'dan sonra 3 CL ve 3 D 5'li renk gösterir. Stayman'dan sonra 2 majöre 4X fit splinter slem try Stayman'dan sonra majöre öbür majör denge.fit ve slem try Transferden sonra 4X tek ve slem try	Büyük transfer rakibin 2NT seviyesine kadar geçerlidir. Lebensohl uygulanır Rakibin 2 seviyesindeki rengine dbl davet elleri için kullanılır.		
2 CL			Dengeli 23+ puan veya majörde 9 minörde 10 lövelik eller olabilir.	2 D 4+ herhangi bir el, 2 H 0-3 negatif el 2 SP 8+ naturel - 2 NT körler 8+ 3CL naturel 8+HCP 3D naturel 8+HCP - 3H/3SP semisolid 6-7 card	Açan sıçramalı bir renk göstermiş ise kontrole geçilir, kontrol yoksa o rengin zonu söylenir. 3 NT 2. tur, yeni renk 1. tur kontrol gösterir.	Açışa müdahale geldiğinde cevapcinin 3 D'ya kadar dbl negat. pas birsey yok 3 H ve üstü dbl birsey yok, pas iyi el		
2 D	6		Multi yalnız zayıf majör 5-9 puan	2H pas or correct, 2SP H'e transfer, 3H, pas or correct 3SP çok kuvv. 2NT Soru, 3 minör's naturel 1 tur forsing 4CL transfer et, 4D söyle oyna, 3 NT-4H-4SP oynamak için	2NT Soru: 3CL körler zayıf - 3D pikler min. 3H pikler iyi, 3SP körler iyi	Renkle yapılan müdahaleye DBLceza DBL'a pas Karolar, RDBL rengi söyle		
2 H 2 SP	5+5		5+5 veya 6-5 altında minör 5-9 puan	2 NT soru, 3CL,3D, naturel F1, 2SP'e 3H forsing 3 majörler blokatif, 3 NT, 4 majörler oynamak için 2H'e 3SP CAB, 4 minörler CAB, 4 NT as sorusu	2 NT minör sorusu; 3 Minör 5+5 söylenen minör 5'li	Renkle yapılan müdahaleye DBL ceza DBL'a REDBL kuvvetli, DBL'a 2 NT Trefle transfer		
2 NT		4 D	Dengeli 19-21puan 5-4 minör veya 6 kart minör olabilir	3 CL Stayman, 3 D-3 H transfer, 3 SP 3 NT'ye transfer. 4 CL majör's - 4 D-4H transfer, 4 SP minör's çok kuvv. 3 NT oyna. için - 4 NT kantitatif, 5 CL, 5 D oynamak için	Transferden sonra yeni renk 4+ kart ve naturel'dir. Stayman'dan sonra 3 majöre 4 x renk ve iyi el gösterir Stayman'dan sonra majöre öbür majör fit ve slem try	Renkle yapılan müdahaleye DBL davet elleri için kullanılır. DBL'a REDBL CL'ye diger renklerle transferdir.		
3 CL 3 D	7		7'li açmaz el, renkler iyi	4 Minörler ve 5 Minörler blokatif, Yeni renkler bir tur forsing . jump yeni renkler (CAB)	4 NT minörde key-kard sorusudur.	Ortak pastan geliyorsa disiplinsiz olabilir.		
3 H 3 SP	7		7'li açmaz el, renkler kötü olabilir	3 NT oynamak için Yeni renkler bir tur forsing jump yeni renkler (CAB)	CAB : NT'ye rastlayan her step Rx'dir. 1. step tek 2 step void veya AS var. koza dönüp kontrol yok	Ortak pastan geliyorsa disiplinsiz olabilir.		
3 NT	7-8		Kapalıminör 7 veya 8 kart	4CL pas veya düzelt - 4 H, 4 SP oynamak için 4 D: Tek sorusuna, 4 H, 4SP tek - 4NT tek yok 5 CL: Karo tek, 5 D: Trefl tek	3 NT'ye dbl. gelirse pas ve redbl oynamak için 4 CL pas veya düzelt	Ortak pastan geliyorsa biraz daha kuvvetli el olabilir.		
4 CL 4 D	8		4 CL : naturel - 4 D : naturel 8 kart	4 majör oynamak için 4 CL 'ye 4 SP, 5 CL ve 5 D (CAB) 4 D 'ya 5 CL, 5D ve 5 H (CAB) 4 NT as sorusu	4 Trefliye 4 karo sen söyle 4 Karoya 4 Kör sen söyle			
4 H 4 SP	7-8		Blokatiftir zon durumuna göre degisir	4 NT majörde key-kard sorusudur. Yeni renkler (CAB)	CAB : NT'ye rastlayan her step Rx'dir. 1. step tek 2 step void veya AS var. koza dönüp kontrol yok	Ortak pastan geliyorsa disiplinsiz olabilir.		
4 NT			Çok dengesiz minörler 6-5 veya 6-6 gibi genelde blokatif amaçlı	5 CL, 5 D tercih, 5 H,trefliden as sorusu 5 SP karodan as sorusu, 6 CL, 6 D tercih				
5 CL 5 D	9-10		Blokatiftir zon durumuna göre degisir	Yeni renkler (CAB) 5 NT koz önörleri sorusudur (Josephine)				
çift renkli ellerin analizi	rakip biz		rakip biz		balansig sanzatular	1 x pas pas 1nt 11-15 2 nt 18-19 dbl'dan geçip min. seviyede nt 16-17 2 nt 20-22 gösterir.	slemle ilgili sekanslar ve konvansiyonlar	
	1 mi 1 cl 1 cl 1cl 1 d 1 d 1 d 1 d 1 h 1 h 1 h 1 h 1 sp 1 sp 1 sp 1 sp	2 mi : 5+5 majörler 2 nt : 5+5 kör+karo 3 cl : 5+5 pik+karo, kuvv. 3 d : 5+5 pik+karo 2 d : 5+5 majörler 2 nt : 5+5 kör+trefl 3 d : 5+5 pik+trefl, kuvv. 3 cl : 5+5 pik+trefl 2 h : 5+5 pik+trefl 2 nt : 5+5 minörler 3 cl : 5+5 pik+karo 3 h : 5+5 kesiyorsan 3NT 2 sp : 5+5 kör+trefl 2 nt : 5+5 minörler 3 cl : 5+5 kör+karo 3 sp : 5+5 kesiyorsan 3NT	1 MI 1nt, 2 h naturel'dir 2 mi ise çift renkli el gösterir 2h-2sp rakip biz 1 MI Pas Pas 2 MI	Pas 3h-3sp : minörler veya çok kuvv.tek renkli el biz Pas			Kontrol konusmalari sirasi ile yapilir. Key-Kard Blackwood, Josephine, Dopı, Ropı, Depo, Repo, SAK (singleton accept key-card) KOV (key-card other than void) CAB (control asking bid) Splinter Bid slem yöntemleridir. As sorumuza renkle müdahaleye DEPO , Kontur ile müdahale geldiğinde REPO uygulanır. 1. step even çift sayıda key-card, 2. step odd tek sayıda key-card Kontrol konusmalarımıza renkle müdahale geldiğinde DOPI , Kontur ile müdahale geldiğinde ROPI uygulanır. As sorusundan sonra 1. step koz dam sorusudur. 5 NT ise rualar veya genel durumla ilgili sorudur. 6 seviyesinde yeni renk o rengin damını veya 3. tur kontrol sorar 7 için	