

DEFANSİF VE KOMPETİTİF DEKLERELER
OVERCALL(Stil; Cevaplar; 1/2 seviyesi; 4.pozisyon)
6-16 HCP Cue :F1
Jump fit:PREE, Yeni Renk: F1, 1 seviyesi agresif,
2 seviyesi yapıcı. 4. pozisyonda koz kalitesi şart değil.
INT OVERCALL(2./4. Canlı; cevaplar; 4.pozisyon)
16-18 HCP Canlı dahil, cevaplar sistem on.
4.pozisyon:10-15 HCP 2♣: STAY(puan sorusu gibi)
SIÇRAMALI OVERCALLLAR (Stil; Unusual NT)
Zayıf max 10HCP
Unusal NT:diğer iki küçük renk gücü belirsiz
DİREKT VE SIÇRAMALI CUE-BID STİLİ
MICHEALS
Siçramalı keser sorar.
NT'YE KARŞI (Kuvvetli ve Zayıf NT'ye)
2♣:Majörler 2♦:bilinmeyen 1 majör 2♥,♠:+minör
DBL: 4'lü Majör Uzun Minör
4.pozisyon: 2♣+dbl aynısı – 2♦/2♥/2♠ Natürel
Zayıf NT'ye karşı: dbl 12+ / 2♣ Majörler / 2♦ körler/ 2♥ pikler / 2♠ trefler / 2 NT Minörler / 3 ♣ karolar
PRE-EMPTİVE AÇIŞLARA' KARŞI (konturlar;NT ler)
DBL: T/O, zayıf ikiler üzerine LEB
ARTİFİSYEL KUVVETLİ AÇIŞLARA KARŞI
RAKİBİN APEL KONTURU ÜZERİNE
XX: 9+HCP
Renk majörse 2NT:tutuş / her şey trx 1M-3M:PREP
3 ve 4 seviyesi yeni renk sıçrama tutuş + söylenen renk
ATAKLAR VE SİNYALLER

ATAK STİLİ			
	Atak	Ortağın Rengine	
Koz	3/5	Aynı	
NT	2/4	3/5,Tutuş varsa ATT	
Sonra			
Başka			
ATAKLAR			
Atak	Koza	NT'ye	
As	AK(+), Ax	Aynı	
Rua	KQ(+)	KQ10(+), AKJ(+)	
Dam	QJ(+),Qx	QJ10(+),Qx, QJ98	
Vale	J10(+), KJ10(+)	Aynı, AJ10(+), KJ10(+)	
10	109(+), H109(+)	Aynı	
9	,9x	Aynı 9xx,98x,98xx	
Büyük	Sx,	Aynı	
Küçük	xxS, xxxxS		
ÖNCELİK SIRASINA GÖRE SİNYALLER?			
	Ortağın Atağına	Dekleranın	Defos
KOZ 1.	Büyük:İLGİ	B/K: Çift	Romen
2.	B/K: Çift		
3.			
NT 1.	Büyük:İLGİ	B/K: Çift	Romen
2.	B/K: Çift		
3.			
Koza verilen sinyaller ve diğerleri: Preferans,			
KONTURLAR			
APEL KONTURLARI (Stil; Cevaplar; 4. Poz.)			
Klasik dağılımla 10+HCP			
Cue:FG ya da 9-10 HCP 4-4 Majörler			
ÖZEL,ARTİFİSYEL,VE KOMPETTİTİF KONTURLAR			
NEG Dbl 4♠'e kadar			
1♣-1♦-DBL 4-4 Majör			
1minör-1♥-DBL 4'lü ♠			
1m-1♠-DBL en az dört tane ♥			
SUPP DBL ve RBL: oynama isteği olan iyice el			

TÜRKİYE BRİÇ FEDERASYONU
KONVASİYON KARTI



Kategori:	Yeşil-Natürel
Bölge:	İzmir
Turnuva:	Milli Takım Seçmeleri
TAKIM	BAYBARUT Erhan Evcimen-Ercan Barut
SİSTEM ÖZETİ	
GENEL YAKLAŞIM VE STİL	
5'li MAJÖR, (Majör üzerine forc.Nt),uygun zon,	
durumunda 2 açışları agresif, kompetisyonda ART 2NT	
3.den majör açışları overcall yapacak el gibi,pastan gelince	
jump renkler majör fiti gösteriyor.	
1NT Açışı: (14)15-17	
1e 2 Cevap: 1M açışına FG: 1♦-2♣-2♦-3♣ pas geçilebilir.	
DEFANS GEREKTİREN ÖZEL KONUŞMALAR	
2♦,2♥,♠: adıyla zayıf	
3NT: gamling kapalı minör	
LEBENSOHL: direkt cuebid keseri inkar eder	
Pastan gelince 1NT overcalları büyük renk kısa küçük renk	
uzun (6-4 gibi)	
GOOD-BAD NT	
SCRAMBLING NT (2 Seviyesinde uyandırmada)	
1 NT konturundan kaçış:pas sürkontura TRX, RDBL trefe	
2♣ karoya,2♥ pike TRX, 2♠ iyi pikler . Pastan sonra	
RDBL fit bulalım veya oynayalım, 2♣ ve 2♦ NAT	
DRURY 2 ♣	
ÖZEL FORSİNG PASS SEKANLARI	
1x-DBL-RDBL-2♠ e kadar forsing. Forc.Pas durumunda	
DBL'lar kötü el, paslar oynama isteği	
DİĞER ÖZEL ANLAŞMALAR	
PSİŞİKLER	
Çok Nadiren	

Artifisyl isel isaretlevlin	Min. Kart Sayısı	Neg. Kontur Seviyesi	TANIMLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİŞMELER	PASS TAN GELEN ELLERDEN SONRAKİ DEĞİŞMELER
♣/♦	3	4♥	(11) 12-22 HCP	CB,4üncü renk:FG,Diğer minörde JUMP ,	2♦ Forcing Check-Back/ 2♣ trx 2♦	1 m-2 m 6-10 / 1 m-3 m Blokatif 1karo 3tref davet
				Davet,Inverted minör:açar el	1X-1Y-2NT-3♣ TRX 3♦	
				2majör 1-5hcp zayıf	1X-1Y-2NT-3Z NAT F	
♥/♠	5	4♦	(11)12-22 HCP	1 NT: 5-12 HCP / 2NT:tutuş davet		Yeni renkte sıçrama tutuş+renk
			Daha uzun minör olabilir	4. renk :FG,(1pik 3nt—1kör 3pik uk sing 10-12-- 4seviyesi sıçrama uzunrengtutuş		
	-	-	15-17 BAL	2♣:STAY, 2♦/♥: JACOBY 3H/3PİK MİN 2NT MAX	Staymandan sonra 4♦ TUTUŞ keycard sorusucevaplar ters	4NT Q-6X uzun-5pik minör fit bulalım-5nt 5li varsa söyle
				2♠: MİNÖRLER İYİ, 4♦/♥: TEXAS, 4NT: QUANT	4♣:tutuş QUANT	
				2♠ trefe TRX,2 NT karoya TRX,minör söylemek tutuş,3♣minörler zayıf,3♦minörler iyi el,3♥,3♠ kısa	Staymandan sonra ters M bilinmeyen tek var	
2♣:	-	-	23+ HCP veya 8 1/2 alıcılı el	2♦:4+, diğer 8+HCP 5+ 'lı renk,2♥:2. NEG -2pik körler 2nt pikler	Rakip 2 seviyesinde araya girerse dbl 0-3 HCP, pass 4+ HCP / 3 seviyesinde araya girerse dbl 4+ HCP, pass 0-3 HCP	
2♦	6	-	6-10 HCP zayıf	2NT: soru	Renk tekrarı min el, Yeni renk F1	4.pozisyon: Davet 12-14 HCP 6'lı iyi renk
2♥	6	-	“	“	RAKİP ARAYA GİRERSE X CEZA?	4.pozisyon: Davet 12-14 HCP 6'lı iyi renk
2♠	6	-	“	“		4.pozisyon: Davet 12-14 HCP 6'lı iyi renk
2N	-	-	20-22 HCP BAL	3♣:STAY 3♦/♥:JACOBY 4♦/4 ♥TEXSAS	Transferi almak fit yok,	
				4♣: Majörler / 3♠ trx 3NT (minör ya da minörler)STAYMANDAN SONRA TERS MAJÖR ŞLEM DAVETİ.	3♠-3NT-4♣-4♦ kendisi / 4♥ 5'li trefl 4'lü karo /4♠ 5'li karo 4'lü trefl / 4NT 5-5 minörler	

3♣	7	-		3C-3H 3NTPİK KESERİ VAR 3PİK İYİ RENK 3NT DİYE BİLİRSİN 4CL KÖTÜ	3C-3PİK-3NT MECBUR	4.pozisyon: Davet 12-15 HCP 7'lı renk
3♦	7	-	PRE	Yeni renk:F1	ŞLEM KONUŞMALARI VE KONVANSİYONLARI RKCB(14-03) DOPI, ROPI 5NT: JOSEPHINE	
3♥	7	-				
3♠	7	-				
3N	7	-	Kapalı minör, diğer renklerde durdurucu yok	4♣:P/C / 4♦: tek sorusu		