

DEFANSİF VE YARIŞMACI DEKLERELER
ÜSTE KONUŞMALAR
Stil: Tutucu
Cevaplar: Jump raise BLOK., Jump Cue-bid = mixed raise
Cuebid = davet+ (fit olmayabilir)
1NT ÜSTE KONUŞMA (2nd/4th Canlı; Cevaplar; Uyandırma)
2. Pozisyon: 15-18
Cevaplar: Transfer, stayman
4. Pozisyon: 11-14
Cevaplar: Transfer, stayman (fazla puan)
SIÇRAMALI KONUŞMALAR (Stil; Cevaplar; Unusual NT)
Stil: İyi renk, Zayıf el
Cevaplar: 2NT sorar
Unusual 2NT: Okunmamış diğer 2 rengin küçüğü
DİREK CUE-BID & SIÇRAMALI CUE BID
Style: Michaels, 1m-2m = Majörler, 2NT= ucuz diğer iki renk
1M 2M = diğer majör + belirsiz minor
1x – 3x = 3NT için stopper sorar, gambling 3NT gibi
NT'e karşı (güçlü/zayıf ele karşı)
2♣ = majörler ; 2♦=6+M 2♥=♥+m 2♠=♠+m
2NT = minörler
Pass geçilmiş el veya 4. Pozisyon: LANDY
BLOKATİF'e KARŞI (Kontr; Cue-bid; Siçramalar; NT Deklereleri)
4♠'e kadar T/O double, (2x) – 2NT 16-18 HCP
ARTİFİSİYEL KUVVETLİ AÇIŞLARA KARŞI - örn. 1♣ veya 2♣
Kont: majörler
NT: minörler
RAKİPLERİN T/O KONTRU ÜZERİNE
XX:11+ HCP , XX sonrası tüm kontürler ceza

ATAKLAR VE SİNYALLER			
OPENING LEADS STYLE			
	Atak	Ortağın renginde	
Renk	3./5.	3./5.	
NT	2./4.	3./5.	
Devamında			
Diğer:			
ATAKLAR (KANTAR atak, oyun içi dönüşlerde de KANTAR)			
Atak	Renge karşı	NT'e karşı	
As	AKx, Ax	AKx, AKxx (Apel ister)	
Dam	QJ(x), Qx	QJ10(x), QJ9(x), KQ109, AQJ10, AQJx	
Vale	J10(x), Jx	J10(x), JT9(x), J108(x),	
10	10x, 109(x)	10x, KJ10(x)	
9	9x	9x, Q109(x), K109(x)	
Büyük-X	Xx, xxX	xXx, Xx, xXxx,	
Küçük-X	xxX, xxxxX	Onörden	
SİNYAL ÖNCELİĞİ			
	Ortağın atağı	Dekleranın oynadığı	Defos
1	Büyük = ister	Std sayı	Büyük=ister
2. renk	Std sayı	S/P	
NT	Std sayı	Smith echo	
Sinyaller (Koza dahil): büyük rene büyük kart			
MULTI 2♦'e defans			
Kontr: Normal takeout (rakip 1m açmış gibi)			
Renk/2NT: naturel			
3♥: minörler; 3♠: ♠+m; 4♥: ♥+m, 4♠: ♥+m			
Uyandırma: Çok zayıf olabilir			
YARIŞMACI KONTR/SÜRKONTR			
4♠'e kadar NEGATİF double, Support DBL/RDBL			
1NT açışımıza rakiplerin müdahalesi sonrası Lebensohl			

KONVANSİYON KARTI
KATEGORY: Yeşil
Oyuncular : Nuray Şen-Kenan Özkurt
TURNUVA: Karışık Milli Takım Seçmeleri
SİSTEM ÖZETİ
GENEL YAKLAŞIM VE STİL
2/1 GF Inv. minor
1♣=2+ 1♦=4+
1M-3x= rankle davet
İki yollu check-back, mixed raise
1x-1y-2nt = transfer sonrası
RKCB – 1403
DEFANS GEREKTEREBİLECEK ÖZEL DEKLERELER
2♦/♥/♠= zayıf açış
3/4 ♣/♦/♥/♠= zayıf açış
ÖZEL FORSİNG PAS SEKANSI
PSİŞİK: nadiren

AÇILIŞ	ARTİFİSİYEL?	MİNİMUM KART SAYISI	NEGATİF DBL SEVİYESİ				
				TANIM	CEVAPLAR	DEVAMI	YARIŞMACI & PAS GEÇEN ELİN DEKLERESİ
1♣		2	4♠	(11) 12-22 HCP	1M cevabında uzun ♦'lar olabilir 2♣:12+(GF), 2♦= davet 5+♣ NT = 6-10, 2NT = 11-12, 3NT = 13-15	After 1♣ 1M 1NT two-way checkback 1x-1y-2nt = transfer sonrası	
1♦		4	4♠	(11) 12-22 HCP	2♦ 12+(GF), 3♣= davet 5+♦ 1NT = 6-10, 2NT = 11-12, 3NT = 13-15	After 1♦ 1M 1NT two-way checkback 1x-1y-2nt = transfer sonrası	
1♥		5	4♠	(11) 12-22 HCP	F1NT 2♣=2+♣-GF 2♦=5+♦-GF 2NT=4+♥ davet 3♣=5+♣ davet 3♦=5+♦ davet 3♥=zayıf 3♠=blokatif 4♣/♦= splinter	1x-1y-2nt = transfer sonrası	Drury
1♠		5	4♠	(11) 12-22 HCP	1♥'e bakınız	1x-1y-2nt = transfer sonrası	Drury
INT			3♠	15-17 (yarı)dengeli	2♣:Stayman, 2♦/♥ : Jacoby transfer 2♠: ♣'e transfer, 2NT: ♦'a transfer 4♣=Majörler	4NT: Kantitatif	
2♣	Evet	0			2♦= bekleme deklresi 2♥=0-3		
2♦		6		5-10hp	Yeni renk forsing		
2♥		6		5-10hp	2NT röle, kuvvetli Yeni renk forsing		
2♠		6		5-10hp	2NT röle, kuvvetli Yeni renk forsing		
2NT				20-22	3♣: ppt st., 3♦/♥ : Jacoby xtr; 3NT: 5♠+4♥		
3♣		7		BLOKATİF			
3♦		7		BLOKATİF			
3♥		7		BLOKATİF			
3♠		7		BLOKATİF			
3NT	EVET			7-8 kart kapalı minör, yanda As yok	4♣/5♣ = Pass/Correct, 4♦ kısalık sorar		
4♣				BLOKATİF			
4♦				BLOKATİF			
4♥				BLOKATİF			
4♠				BLOKATİF			
5♣				BLOKATİF			
						YÜKSEK SEVİYE KONTRATLAR	
						RKCB – 1403 5NT: Grandşilem şilem için ekstra sorar DOP1-ROP1	