

KARTLAŞMA

Apeller : Koza büyük, NT'ye küçük
Sayılar : Düz
Defoslar : Roman
Ataklar : NT 2/4, Koz 3/5

Sekans ve iç sekanslarda tepeden atak (yani KJ10'dan J)

As atağı apel, Rua atağı sayı (NT'ye karşı deblokaj) ister

ŞLEM ARAŞTIRMA

RKCB 14, 03, 2, 2+Q,
5NT : 2+şikan,
6X : 1/3+şikan

Kompetisyonda RKCB

4/5 > DOPI/ROPI,
6 > DEPO

Koz Q sorusu

Keycard cevabının üstü Q sorar.
- 5 seviyesinde koza dönüş: Q yok
- Diğer renk: Q + konuşulan renk veya diğer 2 rengin ruaları

Exclusion (5 seviyesine jump)

0, 1, 2, 2+Q

Kantitatif 4NT

NT yükseltmeleri, veya natürel olarak söylenmiş renk yoksa 4NT kantitatifdir. Diğer 4NT'ler fit renginde veya natürel olarak son söylenen renkte RKCB.

1 minör AÇIŞI (en az 3lü)

1m – 2m : Inverted GF. Buna, açıcının:
2 yeni renk rebidi: 15+ (4lü olmayabilir)
2NT: Ben oynayayım. Buna, cevapçının
3 seviyesi yeni renk: Kısalık
3m: Dengeli minimum. NT'yi sen oyna
3 yeni renk rebidi: Kısalık, minimum
1♠-2♦ : 6+♦ zayıf 3-7
1♦-3♠ : 7+♠ zayıf 3-7
2M : Nat 3-7
2NT : Nat davet
3m : 5+li fit davet 10-12
(Cevapçı, minör fitli 5-9 puanlık elle
mecburen 1NT der veya pas geçer)

Cevapçının Majörüne minimum veya orta kuvvette el ile fit

1m – 1M
2M : 11-12 dengesiz veya
11-14 dengeli
3M : 13-15 dengesiz
4X (splinter): 16-18 dengesiz (kısalık dolayısıyla 1NT
açamamış el)

Açıcıda çok kuvvetli 18+ el

1m – 1any
2NT : Dengeli 18-19
Buna 3♠: Soru. Açıcı (varsa) 3lü Majör fitini verir.
Yoksa 4lü diğer Majörünü söyler.
O da Yoksa 3NT der
3m : Bu sekans NF olduğu için, ortağın pas
geçmesinden korkan dengesiz çok kuvvetli (uzun
minörlü veya süper majör fitli) eller ile açıcı
yalancı reverse vs yaparak kıvırtır.

2-way check back oynuyoruz

Walsh : Oynamıyoruz. Açıcı dengeli veya dengesiz tüm
11-14 ellerle majörü varsa söyler

3. renk forsingi : 1m açıp 2m rebid edildiğinde yeni renk
(2H dahil) hep forsing ve davet+.

4. renk forsingi : GF

Support Dbl & Rdbl: 3lü veya güçlü

EI minimum olsa da yapıyoruz.
Sadece ortağın Majörünün 2 seviyesine kadar.

1m açışımız üzerine kompetisyon

- Rakip Dbl derse:
Rdbl : 10+ HP
1renk: Natürel forsing
2NT : 5+li fit 6-9 HCP
3m : 5+li fit davet 10-11 HCP
- Rakip 1NT overcall yaparsa
X : Ceza (10+ HP)
2♣ : Majörler
2♦/♥/♠: Nat oynamaya
2NT : Minörler en az 5/5
- Rakip, renk overcall yaparsa
X : Negatif
1renk: 4+lü F1 (1m-1H-1S: 5+li)
2renk: 5+li en az davet F1 (açıcının 2NT'sine pas var)
2NT : Nat 11-12 davet 4lü fit yok
Kübid: 4+fit en az davet
Buna açıcının 3m : Reddettim
Açıcının 3m dışındaki rebidleri GF

1 Majör AÇISLARI

- 1♥ – 1NT : F1
2♣ : Herhangi bir GF
2♦ : 5+li natürel GF
2♠ : 3-7 HP, Nat 6lı
2♥ : 3lü fit 8-10 (kötüsüyle 1NT'den geç)
2NT : 4+lü fit GF J2N > 3 renk: Kısa, min
4 renk: 5li iyi renk
3 NT : 15-17 bal
3♥ : Tüm iyi eller
4♥ : En kötüsü
3♣ : 4lü fit, 6-9 Bergen (pastan gelinse veya
X'dan sonra devam). Buna:
3♦ : Limit sorusu, Max ile 4 de
3♥ : Oynamaya
3♠ : Kısalık sorusu
3NT : Açıcıda ♠ kısa
4♣♦ : Açıcının kısa rengi
3♦ : 4lü fit, 10-12 Bergen (pastan gelince veya
X'dan sonra devam). Buna:
3♥ : Oynamaya
3♠ : Kısalık sorusu
3NT : Açıcıda ♠ kısa
4♣♦ : Açıcının kısa rengi
3♥ : 4+lü fit 0-5 HP
3♠ : 10-12 HP splinter
3NT : 3lü fit dengeli 13-15, zon seç
4♣/♦ : 10-12 HP splinter

- 1♠ – 1NT : F1
2♣ : Herhangi bir GF
2♦/♥ : 5+li natürel GF
2♠ : 3lü fit 8-10 (kötüsüyle 1NT'den geç)
2NT : 4+lü fit GF J2N > 3 renk: Kısa, min
4 renk: 5li iyi renk
3 NT : 15-17 bal
3♠ : Tüm iyi eller
4♠ : En kötüsü
3♣ : 6-9 Bergen (pastan gelince veya X'dan sonra devam). Buna:
3♦ : Limit sorusu, Max ile 4 de
3♥ : Uzun trial
3♠ : Oynamaya
3NT : Kısalık sorusu
4♣♦♥: Açıcının kısa rengi
3♦ : 10-12 Bergen (pastan gelince veya X'dan sonra devam). Buna:
3♥ : Limit sorusu, Max ile 4 de
3♠ : Oynamaya
3NT : Kısalık sorusu
4♣♦♥: Açıcının kısa rengi
3♠ : 4+lü fit 0-5 HP
3NT : 3lü fit dengeli 13-15, zon seç
4♣♦♥: 10-12 HP splinter

- 13+ elle fit ve kısalık ile cevapçı 2/1 GF başlar.
- Drury OYNAMIYORUZ

1M açışımız üzerine kompetisyon

- Rakip, renk overcall yaparsa
X : Negatif
1renk: 5+li F1
2renk: 5+li en az davet F1
2NT : 4lü fit davet (3lü fitle X'dan geç)
Kübid: 3+fit en az davet > Açıcının 3M: reddettim

1NT AÇIŞI (15-17)

Uygun 14'leri 1NT açabiliriz. 5li Majör olabilir (ama 5li Majör sorumuz yok). Rebid sorunu varsa kısalık olabilir

- 2♣ : Stayman
 2♦/♥ : Transfer
 2♠ : 6+lı ♣ Sonraki konuşma: kısalık
 2NT : 6+lı ♦ Sonraki konuşma: kısalık
 3♣ : Zayıf minörler 5/5
 3♦ : GF minörler 5/5
 3♥/♠ : Kısa, GF minörler 5/4
 4♣ : 6+lı ♥ (kompetisyonda: devam)
 4♦ : 6+lı ♠ (kompetisyonda: devam)
 4♥/♠ : Oynamaya
 4NT : Kantitatif

Stayman: 4lü Majör olmayabilir.
1NT - 2♣
2♥ - 2♠ : 4lü ♥ yok, 4lü ♠ var, davet
2NT: ♥ fiti yok, 4lü ♠ yok, davet

Smolen: 1NT - 2♣
2♦ - 2M : Söylenen M 5li, d/M 4lü, davet
3M : Söylenen M 4lü, d/M 5li, GF

1NT Açışımız üzerine kompetisyon

- Rakip ceza kontru atarsa
Pas : Oynamaya
XX : 5li bir minör var (açıcı 2♣ der)
2♣ ve üstü: Kontr denmemiş gibi sistem ON
- Rakip konvansiyonel kontr atarsa
Pas : Oynamaya
XX : Puan var (8+) Ceza
2♣ ve üstü: Kontr denmemiş gibi sistem ON
- Rakip 2♣ overcall yaparsa (anlamı ne olursa olsun)
Dbl : Negatif (Stayman)
2♦ ve üstü: Araya girilmemiş gibi sistem ON
- Rakip 2♦ overcall yaparsa (anlamı ne olursa olsun)
Dbl : ♥ler (ben 2♦ diye transfer yapacaktım)
2♥ ve üstü: Araya girilmemiş gibi sistem ON
3♣ : Stayman (Çünkü X desek ♥'ler olacaktı)

- Rakip natürel 2M overcall yaparsa
Dbl : Negatif (Stayman)
2 renk : Nat, oynamaya
2NT : 3♣'e transfer (Lebensohl)
3 renk : Nat, GF
Rakip Majörü kübid: d/M 4lü, keser yok. Keserli el ile 2NT den geçip kübid yap
3NT : Keser yok. Keserli elle 2NT den geçip 3NT
- Rakip 2NT overcall yaparsa
3♣ : Stayman
3♦♥ : Transfer

2C AÇIŞI (9 löve veya 23+)

- 2♦ : 4+ bekleme
- 2♥ : 0-3 second neg (rua yok)
- 2♠ : Nat 2 onörlü 5+li
- 2NT : 5+li ♥
- 3♣/♦ : Nat 2 onörlü 5+li

Araya girilirse > Pas : 4+ iyisi
X/XX : 2nd negatif eli

2♦/♥/♠ AÇIŞ (Nat 6'lı 6-10 HP)

- 2NT hariç tüm cevaplar: NF
- 2NT: Soru. Buna açıcının
- Renk tekrarı: min el (6-8 HP)
- Diğer rebidler: yan değer (en az Q) ve 9-10 HP

2NT AÇIŞ

- 3♣ : Stayman
- 3♦/♥ : Transfer (açıcı transferi fitle alır)
- 3♠ : Minörler (açıcı kötü elle 4lü minörle 3NT diyebilir)
- 3NT : Oynamaya
- 4♣ : 6+lı ♥ (kompetisyonda: devam)
- 4♦ : 6+lı ♠ (kompetisyonda: devam)
- 4♥/♠ : Oynamaya
- 4NT : Kantitatif

3 RENK AÇIŞ (Zonda 7+kart, zonsuz 6+kart)

Yeni renk: F1

3NT AÇIŞ

- Kapalı bir minör (7+kart). Yanda başka değer vaatetmez
- 4+♣ : pas geç veya düzelt
- 4♦ : Kısalık sorusu (şlem arar).
- 4M : Kısa
- 4NT : Kısalık yok 7222
- 5m : Rengim bu, diğer minörüm kısa

RAKİP AÇIŞINA KOMPETİSYON

- Rakip 1NT açışa araya girişimiz 2. ve 4.den Landy:
Dbl : 2.den 15+HP / 4.den her atağa hazır 10+HP
2♣ : Majörler
2♦♥♠ : Nat
- Rakip 2M açarsa
Dbl : Takeout. 2.den veya 4.den kontr'umuza:
2NT: 0-7 (3♣'e transfer Lebensohl)
Renk: Natürel 8+ (Kontrcu hala 12-14 ile pas geçebilir)
2♠ : Natürel overcall
2NT : Dengeli 15-18
3m : Nat overcall
3M : (kübid) minörler 5/5
4♣ : ♣+diğer Majör, 5/5
4♦ : ♦+diğer Majör, 5/5
- Rakip 1♣ açarsa
2♣ : Majörler (Michaels)
2♦/♠ : Natürel zayıf
- Rakip MULTI 2♦ açışa
Dbl : 13+ takeout
2NT : 15-17 Nat
3♣/♦ : Nat
3♥/♠ : Nat baraj
3NT : Oynamaya
4♣/♦ : Nat baraj
Rakip Multi'sine biz renk overcall yaparsak cevapçının 3♦'su GF fit + kübid

KOMPETİSYON GENEL

- Kompetisyonda çok bariz ceza kontru değilse tüm kontr'lar negatif
- Her iki rakip konuşurken ortağı yükseltmek sadece yarışma amaçlıdır. İyi eli olup zon daveti yapmak isteyen Dbl der
- Rakip açıp biz overcall yaparsak fit vermek:
Örneğin rakip 1♦ açıp ortak 1♠ overcall yaptığında
2♦ (kübid): 3+lü fit açar el
3♦ (jump kübid): 4lü fit 8-10 mixed raise
Yeni renk: 9+HP Nat NF
- Açışımıza rakip takeout dbl derse
- Rdbl: 10+ HP
- 1 veya 2 seviyesi yeni renk: Nat F1
- Bizim açışımıza rakip renk overcall yaparsa, bizim 2/1 yeni renk konuşmamız GF değil sadece davet+ el gösterir. Açıcının 2NT'sine pas var