

DEFANSİF VE KOMPETİTİF DEKLERELER
OVERCALL(Stil; Cevaplar; 1/2 seviyesi; 4.pozisyon)
6-16 HCP Cue: F1, 2Nt: fit GI+
Jump fit: INV, Yeni Renk: NF
Rakip 2 renk konusduktan sonra 2nt rebid etmek diğer renkler 5-5 acmaz el,
X diğer 2 renk
INT OVERCALL(2./4. Canlı; cevaplar; 4.pozisyon)
15-17 HCP Canlı dahil, aynı NT açışı gibi
4.pozisyon:10-15 HCP 2♣: STAY diğer: transfer
SIÇRAMALI OVERCALLLAR (Stil; Unusual NT)
Zayıf max 10HCP
Q-bid: Michael's 2Nt: Unusual Nt
4.pozisyon: INV 12-15 HCP 6'lı renk
DİREKT VE SIÇRAMALI CUE-BID STİLİ
Her zaman stopper sorar
NT'YE KARŞI (Kuvvetli ve Zayıf NT'ye)
Multi- Landy
DBL: 5 min + 4 M
4.pozisyon: Landy
PRE-EMPTİVE AÇIŞLARA' KARŞI (konturlar;NT ler)
DBL: T/O, zayıf ikiler üzerine ters LEB
ARTİFİSYEL KUVVETLİ AÇIŞLARA KARŞI
Muhtemel atak için puan gerekmez.
RAKİBİN APEL KONTURU ÜZERİNE
XX: 9+HCP
2NT: limit

ATAKLAR VE SİNYALLER			
ATAK STİLİ			
	Atak	Ortağın Rengine	
Koz	3-5	Aynı	
NT	4.	Aynı	
Sonra			
Başka			
ATAKLAR			
Atak	Koza	NT'ye	
As	AK (+), Ax	Aynı	
Rua	KQ (+)	KQ10(+), AKJ (+)	
Dam	QJ (+), Qx	QJ10(+), Qx	
Vale	J10 (+), KJ10 (+)	Aynı	
10	109 (+), H109 (+)	Aynı	
9	H98 (+), 98x, 9x	Aynı	
Büyük	Sx, xxxSx,	Aynı	
Küçük	XxS, xxxSx	Aynı	
ÖNCELİK SIRASINA GÖRE SİNYALLER			
	Ortağın Atağına	Dekleranın	Defos
KOZ 1.	Low: Discvg	Low: D	Romen
2.	Low: D		
3.			
NT 1.	Low	Hi/lo: E	Romen
2.	Low: E		
3.			
Koza verilen sinyaller ve diğerleri: büyük apel			
Smith Echo: büyük			
KONTURLAR			
APEL KONTURLARI (Stil; Cevaplar; 4. Poz.)			
Klasik dağılımla 10+HCP			
Rakip RDBL derse Pass ceza			
Cue: FG			
ÖZEL,ARTİFİSYEL,VE KOMPETTİTİF KONTURLAR			
NEG Dbl limite olana kadar			
Lead/Antilead Dbl: 3 seviyesi çıkma 4 seviyesi atak/baraj			

TÜRKİYE BRİÇ FEDERASYONU KONVASYON KARTI 	
Kategori:	KADIN0
Bölge:	
Turnuva:	KARTI
Oyuncular:	ESER PEKOZ – DENİZ GÜNAY
SİSTEM ÖZETİ	
GENEL YAKLAŞIM VE STİL	
5'li MAJÖR, Zayıf iki açışları	
Forcing Nt 1♥ – 1♠: 0-4 Sp F1	
Bergen, inverted minor, mixed raise	
Two way checkback ve xyz	
1NT Açışı: (14)15-17	
1'e 2 Cevap: F1	
DEFANS GEREKTİREN ÖZEL KONUŞMALAR	
2♦,2♥,♠: adıyla zayıf	
3NT: gambling kapalı minör	
LEBENSÖHL: direkt keseri inkâr eder	
2Nt: 20-22 bal, semi bal, puppet stayman (ters Maj)	
2♣: kuvvetli	
Support dbl	
Rakip 2 zayıf açışına ortak Dbl atınca ters Lebensohl	
Ortağın 2X açışına 2Nt: kısalık sorar puan vaat etmez	
ÖZEL FORSİNG PASS SEKANLARI	
2♣ açışına rakip araya girerse pas forcing, dbl: zayıf	
DİĞER ÖZEL ANLAŞMALAR	
PSİŞİKLER	
Nadiren	

AÇILIŞ	Artifisyonel ise işaretleyin	Min. Kart Sayısı	Neg. Kontur Seviyesi	TANIMLAMA	CEVAPLAR	SONRAKİ GELİŞMELER	PASTAN GELEN ELLERE GÖRE DEĞİŞİMLER
PASS							
1♣		2	4♦	(11) 12-22 HCP	Yeni minör forcing, XYZ	Rakip araya girerse veya x atarsa	
1♦		4	4♦	(11) 12-22 HCP	Mixed raise, inverted, 3Cl/D preemptive	Acicinin seviye renkleri keser jumplari tek gosterir,2nt blokatif	Minörde tutuştuktan sonra 4 seviyesi minör okumak RKCB
1♥		5	4♦	(11)12-22 HCP	1Sp: 0-4 Sp F1, Splinter:13-15, 1Nt 5+Sp F1, Bergen, 3Nt (3fit 13-15)	1H- 1Sp –2Nt: 3Cl:7+ sorar 3D: xfer 3H: 2 onör 6 Cl 3Sp:2onör 6 Dia	
				Daha uzun minör olabilir	4ünücü renk: FG,two way checkback		
1♠		5	4♦	(11)12-22 HCP	Splinter:13-15, Bergen, (3Cl:6-9 tek) (3D: 10-12 bal) (2Nt: 10-12 tek) 3nt (3M 13-15)	1Sp-1Nt-2Nt 3Cl: 7+ sorar 3D: xfer 3H: xfer 3Sp/Nt: 2 onör 6'Cl/D	
				Daha uzun minör olabilir	4ünücü renk: FG,two way checkback		
					Bergen (2nt: 10-12 tek var)		
1NT		-	-	15-17 BAL	2♣:STAY, 2♦/♥: Jacoby, Smolen		
					2♠: trans to club, 2nt transfer to diamond, 4♦/♥: Texas, 4NT: Quantitatif 3♣ 5-5 m zayıf, 3♦5-5 m kuvvetli minorler, 3♥/♠ okunan renk tek 5-4 minor	Acicinin minor transferini kirarak alması iyi fit max el,Maj.transferini 3 seviyesinde alması min el 4 lu tutus, 2nt ile alması max el 4 lu tutus	
2♣	✓	-	-	23+ HCP veya 8,5 löveli el	2♦:Waiting bid, diğer 8+ HCP 5+ 'lı renk,	2nd negative	
						2D'ya sıçramalı 3M koz bu demek	3Nt: R var 4x: A 4M: A ve R yok
2♦		6	-	Zayıf	2NT: kisalılık sorusu, renk tekrari bal		
2♥		6	-	Zayıf	2NT: kisalılık sorusu, renk tekrari bal		
2♠		6	-	Zayıf	2NT: kisalılık sorusu, renk tekrari bal		
2NT		-	-	20-22 HCP BAL	3♣:P- STAY 3♦/♥/♠:transfer 3N:5Sp 4H	M transfer sonrası ters Major ST	
					4♣/4♦ slam istegi	Transferi almayip Nt demek diger M besli transfer edilen M 2 li	
3♣		7	-	Preemptive	Yeni renk: F1		
3♦		7	-	Preemptive	Yeni renk: F1		
3♥		7	-	Preemptive	Yeni renk: F1		
3♠		7	-	Preemptive	Yeni renk: F1		
3NT		7	-	Kapalı minör	4♣:P/C		
					4♦: tek sorusu	4H/Sp: tek, 4 Nt tek yok 5Cl (trefler, d tek), 5D (karolar cl tek)	
						ŞLEM KONUŞMALARI VE KONVANSİYONLARI	
						RKCB (ters keycard), minörde 4 minor keycard sorusu	
						Voidwood (cevaplar ters)	

Supplementary Sheet
(1 Eser & Deniz)

- 1- Biz 1 Major açınca Rakip Dbl attığında 1Nt`den itibaren transfer oynarız. Rengimize transfer kotu el gösterirken 2M iyi el gösterir. Diğer renklere transfer o rengi garanti etmez; atak için söylenmiş olabilir fit varken. (1H den sonra dbl gelince sadece 1Sp natürel)
- 2- 1H- 1Sp- 1Nt (5+H 4+Sp 11-16) → 2Cl: R → 2D: 10-12(13) 2H: 4-5-1-3 (13)14-16, 2Sp: 4-5-3-1, 2Nt:4-5-2-2 3Cl:4-5-0-4 3D: 4-5-4-0 3H: 4-6-x-x
1H 2sp(zayıf pikler)
1H (p)1NT
2x(p)2SP(game forcing)
- 3- 1m acısına 2H: 6-9 HCP 5+Sp 4+H 2Sp: 9-12 HCP 5+Sp 4+H gösterir. Buna 2Nt: dağılım sorar. 3m: 3`lu fit 3om: 0-2`li m 3H:5-5
1m açısına 1sp diyen cevabının 2H deklaresi zon forcing
- 4- Overcall a yeni renk non-forcing. Q-bid 1 tur forcing fit garanti etmez (fit yoksa 16+). Sıçramalı yeni renk 12-15 HCP. 2Nt: 4`lü fit GI
- 5- 1 minor actiktan sonra 4 minör preemptive
- 6- 2Nt 3Cl 3M sekansında 4m natürel ST iken 3/4:OM fit ve ST gösterir, okunan renk ile ilgili keser/kesmez bilgisi vermez
- 7- 2Nt acısına 3Sp; 3Nt`ye transfer 3Nt ise 5`li Sp 4`lu H gösterir.
- 8- Two over one oynuyoruz.
 - a. Açıcının Majör tekrarı 6+
 - b. 2Nt balanced 11 + (1Sp 2x 2Nt)
 - c. Reverse olmaz (1H 2x 2Sp)
 - d. Yeni renk naturel 4+ kart 11+ puan
 - e. Jump kendi rengi koz bu Q-bide geç demek
 - f. Sıçramalı yeni renk 5-5 ve 17+ puan

(2 Eser & Deniz)

9- Bergen

- a. 3Cl: 6-9 HCP tek var buna 3D tek sorar → 3 diger Major o renk kısa; 3 Major Cl kısa 3Nt karo kısa
- b. 3D: 10-12 dengeli buna 3M: to play digerleri Q-bid slam-try
- c. 2Nt: 10-12 HCP tek var buna 3Cl tek sorar → 3Major soyleyemedigi renk tek digerleri ise okunan tek

10- Twoway Check-back ve XYZ

11- 2X zayıf açışlarına 2Nt: ksalik sorar ancak bu el kuvvetli olmak zorunda değil. Ksaligi begenmez ise 3 renge park edilebilir. Fit varken zayıf bile olabilir.

12- Rakip bizim rengimizi

- a. 2 seviyesinde okursa Dbl ben 2 seviyesinde konuşacaktım anlamında; pas pas demek
- b. 3 seviyesinde okursa Dbl bende onör yok çıkmayı istemiyorum; pas bende onör var çıkabilirsin demek
- c. 4 seviyesinde okursa Dbl baraj yapalım mı anlamında; pas pas demek

13- Ataklar koza 3 & 5; Nt'ye 2-4. Kantar oynamıyoruz. Sekans başı ya da kırık sekans basi cikiyoruz.

14- Smith Echo yu da büyük oynuyoruz. Apellerimizde büyük

15- Biz Nt açtıktan sonra rakip ceza atınca;

- a. Rdbl Cl'e transfer cevapcıda 5'li renk var (Cl ise pas diyecek yoksa düzelterek)
- b. Pas Rdbl'a transfer ya oynamak için ya da sadece 1 4'lu rengi var (4-3-3-3) onu okuyacak
- c. 2Cl; 4'lu Cl ve üzerinde 4'lu baska 1 renk
- d. 2D: 4'lu Karo ve üzerinde 4'lu bir renk
- e. 2H: En az 4-4 Majör gösterir

16- Biz Nt açtıktan sonra rakip Dbl ceza değil ise sistem on. Rdbl rakibe ceza isteği, bundan sonra cezası olan Dbl atar.

17- 1H – 2Cl – 2D – 3H: ST → 3Sp: non serious Qbid başlangıcı 3Nt: Serious Sp Qbidi 4Cl/D: serious Qbid 4H: kötü açış

18- Bizim 1M overcall'umuzdan sonra 2Nt: 4'lü fit GI, seviye yeni renk N.F. sıçramalı yeni renk 12-15, Qbid: a) 15+ kendi rengi var b) 3'lü fit GI+ b) fit olmayan Nt eli 12-15

19- 1m açışımıza rakip Dbl atınca inverted minör bozulmaz. **Mixed raise ve Flanery bozulur.**

(3 Eser & Deniz)

20- 1M açışımıza rakip Dbl atınca Bergen bozulmaz.

21- Minor renkte tutuştuktan sonra sıçramalı/sıçramasız 4 minör o renge göre RKCB' dir. Cevapları ters verilir.

22- 2Cl- 2D- 3H → 3Sp: As 3Nt: any Rua 4Cl/D: As 4H: A/R yok

23- 2Cl- 2D- 3H- 3Nt- 4Cl: renk sorusu → S1: A/R/D yok S2: Q S3: R S4: RD S5: A(*ortak bu renkde neyin var dediğinde 1.step YOK-2.StepDAM 3.stepRUA 4.stepRUA+DAM gösterir*)

24- Alain Levy 1 minör 1 x 'den sonra acici 2Nt rebid ederse; her şey transfer

25- Rakip 2 zayıf açışına x sonrası ters Lebensohl (renk 9-hp)(2NT 10+any keser kesmez göztermez, 3Ntdiyen kesmekden sorumludur, kesmeyen cubid ile sorar)

26- 1Nt(pas)2cl (Dbl) → **bu sekansdan sonra Majör konturatu 1nt açan tarafından oynanamaz**

1Nt (P) 2Cl (X)

?

Pass: kesmiyor → 2M: 5'liM 4 diğer M davet - RDBl:: cevap ver - 3M: 5'li Major diğer Majör 4'lü zon forsingi

2D: kesiyor ve 4'lü H (4'lü Sp yok)

2H: kesiyor ve 4Sp var (4'lü H yok)

2Sp: kesiyor 4'lü Majör yok

2Nt: kesiyor ve 4-4 Majör → buna 3M: davet 4M: to play

27- 1Nt (pas) 2D (Dbl)

?

Pass: fit yok

2H: 3+ fit, any

Qbid: 4'lü fit senin tarafından oynansın

2Nt: 4'lü fit maks, benim tarafımdan oynanabilir

3H: 4'lü fit min