

KARTLAŞMA

Esat-Ataman-Murat

Apeller : Koza büyük, NT'ye küçük
Sayılar : Düz
Defoslar : Roman

Ataman-Murat

Apeller : Küçük (küçük=gel)
Sayılar : Ters (Büyük-küçük=tek)
Defoslar : Küçük (küçük=ister)

Ataklar : NT 2/4, Koz 3/5

Tüm sekans ve iç sekanslarda tepeden atak (yani KJ10'dan J)

As atağı apel, Rua atağı sayı (NT'ye karşı deblokaj) ister

ŞLEM ARAŞTIRMA

RKCB 14, 03, 2, 2+Q,
5NT : 2+şikan,
6X : 1/3+şikan

Kompetisyonda RKCB

4/5 seviyesi > DOPI/ROPI,
6 seviyesi > DEPO

Koz Q sorusu

Keycard cevabının üstü Q sorar.
- 5 seviyesinde koza dönüş: Q yok
- Diğer renk: Q + konuşulan renk veya diğer 2 rengin ruaları

Exclusion (5 seviyesine jump)

0, 1, 2, 2+Q

Kantitatif 4NT

NT yükseltmeleri, veya natürel olarak söylenmiş renk yoksa 4NT kantitatifdir. Diğer 4NT'ler fit renginde veya natürel olarak son söylenen renkte RKCB.

1 minör AÇIŞI (en az 3lü)

1m – 2m : Inverted GF
1♣-2♦ : 5+ kart fit, davet
1♦-3♣ : 5+ kart fit, davet
2M : Nat 3-7
2NT : Nat davet
3m : inverted 5+li fit 6-9

Cevapçının Majörüne minimum veya orta kuvvette el ile fit

1m – 1M
2M : 11-12 dengesiz veya 11-14 dengeli
3M : 13-15 dengesiz
4X (splinter): 16-17 dengesiz (kısalık dolayısıyla 1NT açmamış el)

Açıcıda çok kuvvetli 18+ el

1m – 1M
3m : Bu sekans forcing DEĞİL
6+lı renk, yaklaşık 7 lövelik el
13 puana kadar bile inebilir.
Örneğin AKQxxx renk ve yanda bir as

Daha kuvvetli (18+) eller ile açıcı:

- Süper kaliteli tek renkli el (örn: 7 kart minör AKJ10xxx) ile doğrudan 3NT rebid eder.
- 4+ kart yan rengi varsa sıçrayarak söyler veya reverse yapar
- Dengeli 18-19 ile 2NT rebid eder. Ortak 3♣ ile sorduğunda 3lü fit varsa söyler, yoksa 3NT der
- Ortağa 4lü fit varsa 4 seviyesinde splinter yapar

2-way check back oynuyoruz

Walsh : Oynamıyoruz

3. renk forsingi : En az davet. Sadece diğer minörle yapıyoruz. Yani:

1♦-1♠ 1♦-1♠
2♦-2♥ > Nat 2♦-3♣ > 3.renkF

4. renk forsingi : GF

Support Dbl & Rdbl:

El minimum olsa da yapıyoruz. Sadece ortağın Majörünün 2 seviyesine kadar.

1m açışımız üzerine kompetisyon

- Rakip Dbl derse:
Rdbl : 10+ HP
1renk: Natürel forsing
2NT : 5+li fit 6-9 HCP
3m : 5+li fit davet 10-11 HCP
- Rakip 1NT overcall yaparsa
X : Ceza (10+ HP)
2♣ : Majörler
2♦/♥/♠: Nat
2NT : Minörler en az 5/5
- Rakip, renk overcall yaparsa
X : Negatif
1renk: 5+li F1
2renk: 5+li en az davet F1
2NT : Nat 11-12 davet 4lü fit yok
Kübid: 4+fit en az davet. Buna: açıcının 3m rebidi daveti reddettim demek. Açıcının 3m hariç rebidleri GF.

1 Majör AÇIŞI

1NT : Forsing
2♣ : Herhangi bir GF el
2♦ : Natürel 5+li GF
1♥-2♠: 3-7 HP, Nat 6lı
2M : 3lü fit 8-10
2NT : 4+lü fit 10-12 dengeli
3♣ : 4lü fit, kısalık var 6-9 (Pastan gelirse de) 1 üstü kısalık sorar
3♦ : 4lü fit, kısalık var 10-12 (Pastan gelirse de) 1 üstü kısalık sorar
3M : 4+lü fit 0-5 HP
1♠-3♥: Nat 3 açışı
3NT : Oynamaya dengeli (fit yok)
4♣/♦ : 13-15 HP splinter
1♥-3♠: 13-15 HP splinter
1♠-4♥: 13-15 HP splinter

Splinter puanı üstü fit ve kısalık ile cevapçı 2/1 GF başlar.

Drury 2♣

2♦ : Normal açış
2M : Daveti reddettim

1M açışımız üzerine kompetisyon

- Rakip, renk overcall yaparsa
X : Negatif
1renk: 5+li F1
2renk: 5+li en az davet F1
2NT : Nat 11-12 davet 4lü fit yok
Kübid: 3+fit en az davet
Buna açıcı 3M derse daveti reddetmiş demektir. Açıcının 3M dışındaki konuşmaları daveti kabul etmek anlamına gelir ve GF.

1NT AÇIŞI (15-17)

Kaliteli 5li minör ve 3/3 Majör içeren 14'leri de 1NT açabiliriz

- 2♣ : Stayman
 2♦/♥ : Transfer
 2♠ : 6+lı ♣
 Sonraki konuşma: kısıklık
 2NT : 6+lı ♦
 Sonraki konuşma: kısıklık
 3♣ : 5li M sorusu
 3♦ : GF minörler 5/5
 3♥/♠ : Kısa, GF minörler 5/4
 4♣ : Gerber 14-03 as
 4♦ : 6+lı ♥ (komp: devam)
 4♥ : 6+lı ♠ (komp: devam)
 4♠ : Oynamaya
 4NT : Kantitatif

Stayman

Stayman yapanda, eğer 8-9 davet eli varsa, 4lü Majör olmayabilir.

- 1NT - 2♣
 2♥ - 2♠ : 4lü körüm yok ama
 4lü pikim var, 8-9
 2NT: Kör fiti yok, 4lü pik yok
 davet 8-9

Smolen

- 1NT - 2♣
 2♦ - 2M : Söylenen Majör 5li
 Diğer M 4lü, davet eli
 3M : Söylenen Majör 4lü
 Diğer Majör 5li, GF

1NT Açışımız üzerine kompetisyon

- Rakip natürel overcall yaparsa
 Dbl: Negatif (Stayman)
 2 Seviyesi renk: Nat, oynamaya
 2NT: 3♣'e transfer (Lebensohl)
 3 Seviyesi renk: Nat, GF
 Rakip renk kübid: Keser sorusu
 3NT: Keser yok. Keser olan el
 ile 2NT den geçip 3NT
- Rakip ceza kontru atarsa
 Pas : Oynamaya
 XX : Ceza
 2♣ : Dengeli kaçış
 (5li renk yok)
 2♦ : Natürel
 2♥ : Natürel
 2♠ : Natürel
- Rakip konvansiyonel kontr atarsa
 kontr denmemiş gibi devam

2C AÇIŞI (9 löve veya 23+)

- 2♦ : 4+ bekleme
 2♥ : 0-3 second neg (rua yok)
 2♠ : Nat 2 onörlü 5+li
 2NT : 5+li ♥ 2 onörlü
 3♣/♦ : Nat 2 onörlü 5+li

Araya girilirse > Pas : 0-3
 X/XX : 4+

2♦/♥/♠ AÇIŞ (Nat 6'lı 6-10 HP)

Rengimiz haysiyetli (en az QJ9xxx)
 Yükseltmeler : NF
 Yükseltme dışında her cevap: F1
 2NT: Soru. Buna açıcının
 - Renk tekrarı: min el (6-8 HP)
 - Diğer rebidler: yan değer
 (en az Q) ve 9-10 HP

2NT AÇIŞ

- 3♣ : Stayman
 3♦/♥ : Transfer (açıcı hep alır)
 3♠ : 4lü minör sorusu (şlem arar)
 3NT : Oynamaya
 4♣ : Gerber 14-03 as
 4♦ : 6+ adet ♥ (komp: devam)
 4♥ : 6+ adet ♠ (komp: devam)
 4♠ : Oynamaya
 4NT : Kantitatif

3 RENK AÇIŞ

2 tepe onörlü
 Zonda 7+kart 8-10
 Zonsuz 6+kart 6-10
 Yeni renk cevabı: Forsing Nat 6+lı

3NT AÇIŞ

Kapalı bir minör (7+kart). Yanda başka değer vaadetmez
 4/5♣ : pas geç veya düzelt
 4♦ : Kısıklık sorusu (şlem arar)

RAKİP AÇIŞINA KOMPETİSYON

- Rakip 1NT açışa araya girişimiz
2. den Multi-Landy
 Dbl : 15+ HP
 2♣ : Majörler
 2♦ : 1 Majör
 2♥/♠ : Nat, minörlü
4. den Landy
 Dbl : 12+ HP
 2♣ : Majörler
 2♦♥♠ : Nat

- Rakip 2M açarsa
 Dbl : Takeout
 2♠ : Nat overcall
 2NT : Dengeli 15-18
 3m : Nat overcall
 3M : (kübid) minörler 5/5
 4♣ : ♣+diğer Majör, 5/5
 4♦ : ♦+diğer Majör, 5/5
- Rakip 1♣ açarsa
 2♣ : Natürel ♣ overcall
 2♦ : Majörler (Michaels)
 2♥/♠ : Nat zayıf
- Rakip MULTI 2♦ açışa
 Dbl : 13+ takeout
 2NT : 15-17 Nat
 3♣/♦ : Nat
 3♥/♠ : Nat baraj
 3NT : Oynamaya
 4♣/♦ : Nat baraj
 Rakip Multi'sine biz overcall yaparsak cevapçının 3 Karosu kübid olup overcall rengine GF fit gösterir.

KOMPETİSYON GENEL

- Kompetisyonda bariz ceza kontru değilse tüm kontr'lar negatif
- Her iki rakip konuşurken ortağı yükseltmek sadece yarışma amaçlıdır. İy eli olup zon daveti yapmak isteyen Dbl der (negatif)
- Rakip açıp biz overcall yaparsak fit vermek:
 Örneğin rakip 1♦ açıp ortak 1♠ overcall yaptığında
 2♦ (kübid): 3+lü fit açar el
 2♠: 3lü fit 8-10
 3♠: 4lü fit 5-8
 3♦ (jump kübid): 4lü fit 8-10
 Yeni renk: 9+HP Nat NF
- Açışımıza rakip takeout dbl derse
 - Rdbl: 10+ HP
 - 1 seviyesi yeni renk: Nat F1
 - 2 seviyesi veya sıçrayarak yeni renk: Nat NF
- Bizim açışımıza rakip renk overcall yaparsa, bizim 2/1 yeni renk konuşmamız artık GF değil sadece F1 ve en az davet edecek el gösterir. Açıcı daveti kabul ederse zon der.
- Bizim açışımıza rakip renk overcall yaparsa, rakip rengi kübidimiz 3+lü fit ve en az davet eli gösterir. Açıcı daveti kabul ederse zon der.
- Rakip zayıf 2 açarsa ve biz Dbl dersek:
 2NT: 0-7 (3♣'e transfer Lebens.)
 Renk söylemek: Nat 8+