

KONVANSİYON KARTI

ÇİMENTAŞ

Kaan AYDIN - Gürkan POLAT

SİSTEM ÖZETİ

Genel özellikler

Beşli majör
Semi-forsing sanzatu
Inverted minor
2/1 forsing

Defans gerektiren özel açışlar

2♣: 22+ OP ya da majörde 8½, minörde 9½ lövelik eller
2♦: Multi (Zayıf majörler ya da 20-21 OP dengeli, 5'li majör)
2♥: 6-11 OP, beşli kör + beşli bir renk
2♠: 6-11 OP, beşli pik + beşli bir minör
3NT: Gambling (8'li kapalı minör)

Kullanılan konvansiyonlar

Stayman
Smolen
Jacoby transfer
Texas transfer
Lebensohl
Blackwood
Key-card Blackwood
Voidwood
DOPI, ROPI
DEPO, REPO
Inverted minör
XYZ
2 Way Check Back
Wolf Signoff
Drury
Splinter-bid
Serious Q-Bid
Josephine
Multi Landy

Cue-bid stili

Michael's

Psşik

Nadiren

DEFANSİF VE KOMPETİTİF KONUŞMALAR

Renk açışları üzerine

Renk (sıçramadan) Minimum 5 kart 6-17 natürel
Renk (sıçrayarak) Minimum 6 kart 6-11 natürel
Renk (çift sıçrayarak) Minimum 7 kart 6-11 natürel
1 NT (2. poz.) 15-17 OP, açış renginde durdurucu
Direk cue-bid (minör) İki majör renk (5-5)
Direk cue-bid (majör) Diğer majör + bir minör renk (5-5)
2 NT İki küçük renk
Sıçrayarak cue-bid 3 NT için durdurucu sorusu
Kontr Take-out

Zayıf 2 açışı üzerine

Renk (sıçramadan) Minimum 5 kart 10-17 natürel
Kontr Take-out (12+ OP)
NT (Minimum seviyede) 15-17 OP, dengeli, durdurucu var
NT (Sıçrayarak) Minörler
Direk cue-bid Kuvvetli, iki renkli, diğer majör + minör

Kuvvetli 1♣/2♣ açışı üzerine

Majör renk (sıçramadan) Natürel
Renk (sıçrayarak) Natürel
Direk cue-bid Natürel
NT Minörler
Kontr Sinekler

1 NT açışı üzerine

Renk (2. pozisyon) 2♣: Majörler
2♦: Zayıf majör eli
2♥: Kör + minör
2♠: Pik + minör

Renk (4. pozisyon)

2♣: Majörler
Diğerleri naturel

2 NT (2. ve 4. pozisyon)

Minörler

Kontr (2. pozisyon)

Multi Landy

Kontr (4. pozisyon)

11-14 OP

Özel artifisyel ve kompetitif kontrlar

ÇIKIŞLAR VE SİNYALLER

Çıkışlar

Renge 3,5
Sanzatuya 4,2

Kontra ataklarda küçük kart el tutunca dönülmesini ister.

Sanzatuya çıkışlar kırmızı renk ile, koza çıkışlar sanzatuya çıkıştan farklı ise altı çizili olarak gösterilmiştir.

AR	RD	DV	V10	10x	
ARx	RDx	DVx	V10x	109	
ARVx	RDxx	DV109	V1098	109x	
ARV10x	RDVx	RD10x	RV109	98x	xx
ADVx	RV10x	RD109x	R1098		xxx
AVxx	Rxx	Dxx	Vxx	10xx	xxxx
RVxxx	Rxxx	Dxxx	Vxxx	10xxx	xxxxx
Rxxxx	Rxxx	D109x	Vxxx	10xxx	xxxxx

RENGE UYARKEN VEYA DEFOSTA

1: Tek sayıda kart 2: Çift sayıda kart
D: Cesaret kırıcı E: Cesaretlendirici S: Preferansiyel

Kartlar	Büyük	Küçük	Çift	Tek
Partnerin kartına	E/2	D/1		
Renk	Deklaranın kartına	2	1	
	Defosta	2	1	
NT	Partnerin kartına	E/2	D/1	
	Deklaranın kartına	2	1	
	Defosta	2	1	

Koz renginde sinyal

Önce büyük sonra küçük koz verilirse bir koz daha olduğu ve bir renge çaka olduğu anlamını taşır.

Diğer sinyaller

Smith Echo

Forsing pas stiliniz (kompetisyonda)

2♣ açışı üzerine rakip araya renkle girerse pas 4+ OP değerinde bir el ifade eder.

Rakip renkte kontrol gösterme/sorma stiliniz

Cue-bid

Defans gerektiren kompetitif sekanslarınız

Açış	Min Kart	Neg. Dbl.	Tanımlama	Cevaplar	Sonraki gelişmeler	Kompetisyon veya pastan gelen eller durumunda değişimler
1♣	2	3♠	10-21 OP, 2+ sinek	2♣ forsing; 2♦/2♥/2♠ altılı renk 9-11 OP; 2NT 11-12 OP dengeli; 3♣ blokatif;	2♣ üzerine renk dörtlü renk, naturel; 2NT tek sorusu; 3♣ beşli sinek; 3♦/3♥/3♠ tek; 3NT oynamak için;	
1♦	4	3♠	10-21 OP, 3+ karo	2♦ forsing; 2♥/2♠/3♣ altılı renk 9-11 OP; 2NT 11-12 OP dengeli; 3♦ blokatif;	2♦ üzerine renk dörtlü renk, naturel; 2NT tek sorusu; 3♦ beşli karo; 3♣/3♥/3♠ tek; 3NT oynamak için;	
1♥	5	3♠	10-21 OP, 5+ kör	1NT 5+ OP; 2♣/2♦ 11+ OP; 2♥ 8-10 OP üçlü ya da 5-7 OP dörtlü tutuş; 2♠ altılı pik, 9-11 OP; 2NT 12+ OP, dörtlü tutuş; 3♣/3♦ 9-11 OP, altılı renk, davet; 3♥ 0-5 OP, dörtlü tutuş, blokatif; 3NT oynamak için; 3♠/4♠/4♦ splinter, 9-11 OP; 4♥ oynamak için	1NT üzerine 2♣ kısa olabilir	Üçüncü ya da dördüncü pozisyondaki oyuncu 1♥ ile oyun açarsa cevapçının 2♣ deklaresi Drury konvansiyonu anlamını taşır
1♠	5	3♥	10-21 OP, 5+ pik	1NT semi forsing (5-12 OP); 2♣/2♦/2♥ 11+ OP; 2♠ 8-10 OP, üçlü tutuş; 2NT dörtlü tutuş, davet; 3♣/3♦/3♥ 9-11 OP, altılı renk, davet; 3♠ 0-5 OP, dörtlü tutuş; 3NT oynamak için; 4♣/4♦/4♥ splinter; 4♠ oynamak için	1NT üzerine 2♣ kısa olabilir	Üçüncü ya da dördüncü pozisyondaki oyuncu 1♠ ile oyun açarsa cevapçının 2♣ deklaresi Drury konvansiyonu anlamını taşır
1NT	2		15-17 OP, dengeli	2♣ Stayman (Dörtlü majör sorusu); 2♦ köre transfer; 2♥ pike transfer; 2♠ sinekler ya da dörtlü majörü olmayan 8-9 OP; 2NT karolar ya da minörler; 3♣ beşli majör sorusu, 3♦ minörler forsing; 3♥ tek kör, üçlü pik, 5-4 minör, forsing; 3♠ tek pik, üçlü kör, 5-4 minör, forsing; 3NT oynamak için; 4♣ Gerber as sorusu; 4♦ köre transfer; 4♥ pike transfer; 4NT kantitatif	2♦ dörtlü majör yok; iki dörtlü majör varsa önce körler söylenir Transferi 3 seviyesinde almak dörtlü tutuş gösterir, transferi 2NT ile kırmak maksimum açış puanı ve dörtlü tutuş gösterir Gerber üzerine as cevapları sırasıyla 0,1,2,3,4	Stayman ya da transfere kontr atılırsa sanzatu açanın sürkontr deklaresi bu kontratı oynama isteği belirtir. Transfere atılan kontra pas deklaresi transfer edilen rengin üçlü olmadığı anlamını taşır, bunun üzerine transfer edenin sürkontr deklaresi transferi tamamlama anlamına gelir.
2♣	0		22+ OP ya da löveye dayalı	2♦ 4+ OP; 2♥ 0-3 OP ya da as, rua ve iki dam içermeyen 4 OP; 2♠/3♣/3♦ 8+ OP, en az beşli iyi renk; 2NT 8+ OP, en az beşli iyi kör	2♥/2♠/3♣/3♦ en az beşli iyi renk; 2NT 22-23 OP; 3NT 24-25 OP 2♠/3♣/3♦/3♥ en az beşli iyi renk, 2NT 22-23 OP; 3NT 24-25 OP Renk deklareleri en az beşli iyi renk; NT deklareleri puan limiti 3♣/3♦/3♠ en az beşli iyi renk; 3NT 22-23 OP; 4NT 24-25 OP	Rakip overcall yaparsa cevapçı : Pas 4+ OP; Kontr 0-3 OP; renk deklareleri 8+ OP beşli iyi renk
2♦	0		Multi	2♥/2♠ pas ya da düzelt; 2NT durum sorusu; 3♣/3♦ oynamak için; 3♥ pas ya da düzelt; 4♣ rengini transfer et; 4♦ rengini söyle	2NT üzerine 3♣ körler minimum; 3♦ pikler minimum; 3♥ pikler maksimum; 3♠ körler maksimum; 3NT 20-21 OP dengeli	
2♥	5		6-11 OP, 5 kör+5'li renk	2♠ pas ya da düzelt; 2NT diğer renk sorusu; 3♣/3♦ forsing; 3♥ blokatif; 3♠ davet; 4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
2♠	5		6-11 OP, 5 pik+5 minör	2NT diğer renk sorusu; 3♣/3♦ forsing; 3♥ davet; 3♠ blokatif; 4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
2NT	2		20-21 OP, beşli majör	3♣ dörtlü majör sorusu; 3♦ köre transfer; 3♥ pike transfer; 3♠ minörler; 3NT oynamak için; 4♣/4♦ minörden şlem forsing	Köre veya pike transferlerde 3'lü koz varsa 3NT deklare edilir; 3♠ üzerine oyun açan dörtlü minörünü deklare eder.	
3♣	7		6-11 OP	3♥/3♠ zon forsing; 3NT oynamak için; 4♣ RKCB	3♥/3♠ üzerine 3NT tutuş yok; renk deklareleri tutuş ve tek	
3♦	7		6-11 OP	3♥/3♠ zon forsing; 3NT oynamak için; 4♦ RKCB	3♥/3♠ üzerine 3NT tutuş yok; renk deklareleri tutuş ve tek	
3♥	7		6-11 OP	3♠ zon forsing; 3NT/4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
3♠	7		6-11 OP	3NT/4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
3NT	1		Kapalı minör	4♣/5♣ pas geç ya da düzelt; 4♥/4♠ oynamak için		
4♣/4♦	8		6-11 OP	4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
4♥/4♠	8		Oynamak için	4NT RKCB		
4NT	0		Blackwood	1. adım 1-4; 2. Adım 0-3; 3. Adım 2		
5♣/5♦	8		Oynamak için			