

KONVANSİYON KARTI

ÇİMENTAŞ

Naci YÜKSEL - Mehmet TAŞKAPILI

SİSTEM ÖZETİ

Genel özellikler

Beşli majör
Semi-forsing sanzatu
Inverted minor
2/1 forsing

Defans gerektiren özel açışlar

2♣: 22+ OP ya da majörde 8½+, minörde 9+ lövelik eller
2♦: Multi (Zayıf majörler ya da 20-21 OP dengeli, 5'li majör)
2♥: 6-11 OP, beşli kör + beşli bir renk
2♠: 6-11 OP, beşli pik + beşli bir minör
3NT: Gambling (Kapalı minör)

Kullanılan konvansiyonlar

Stayman
Smolen
Jacoby transfer
Texas transfer
Lebensohl
Blackwood
Key-card Blackwood
Voidwood
DOPI, ROPI
DEPO, REPO
Inverted minör
XYZ
2 Way Check Back
Wolf Signoff
Drury
Splinter-bid
Serious Q-Bid
Josephine
Multi Landy

Cue-bid stili

Michael's

Psşik

Nadiren

DEFANSİF VE KOMPETİTİF KONUŞMALAR

Renk açışları üzerine

Renk (sıçramadan) Minimum 5 kart 6-17 natürel
Renk (sıçrayarak) Minimum 6 kart 6-11 natürel
1♣ üzerine 2♣ Natürel
1♠ üzerine 2♦ Majörler
Renk (çift sıçrayarak) Minimum 7 kart 6-11 natürel
1 NT (2. poz.) 15-17 OP, açış renginde durdurucu
Cue-bid İki büyük renk
2 NT İki küçük renk
3♣ Bir küçük, bir büyük renk
Sıçrayarak cue-bid 3 NT için durdurucu sorusu
Kontr Take-out

Zayıf 2 açışı üzerine

Renk (sıçramadan) Minimum 5 kart 10-17 natürel
Kontr Take-out (12+ OP)
2 NT 15-17 OP, dengeli, durdurucu var
3 NT Açılan renkte durdurucu, kapalı minör
4 NT 2 renkli el
Direk cue-bid Minörler

Kuvvetli 1♣/2♣ açışı üzerine

Majör renk (sıçramadan) Natürel
Renk (sıçrayarak) Natürel
Direk cue-bid Natürel
NT Minörler
Kontr Sinekler

1 NT açışı üzerine

Renk (2. pozisyon) 2♣: Majörler
2♦: 6+ majör renk
2♥: Kör + minör
2♠: Pik + minör

Renk (4. pozisyon)

2♣: Majörler
Diğerleri naturel

2 NT (2. ve 4. pozisyon)

Minörler ya da
2 renkli (Majör + minör), kuvvetli

Kontr (2. ve 4. pozisyon)

Multi Landy

Özel artifisyonel ve kompetitif kontrlar

2♣ açışı üzerine rakip 3♣ sevisine kadar araya girerse kontr 0-3
OP değerinde bir el ifade eder.

ÇIKIŞLAR VE SİNYALLER

Çıkışlar

Renge 3/5
Sanzatuya 4/2

Kontra ataklarda küçük kart el tutunca dönülmesini ister.

Sanzatuya çıkışlar kırmızı renk ile, koza çıkışlar sanzatuya
çıkıştan farklı ise altı çizili olarak gösterilmiştir.

AR	RD	DV	V10	10x	
ARx	RDx	DVx	V10x	109	
ARVx	RDxx	DV109	V1098	109x	
ARV10x	RDVx	RD10x	RV109	98x	xx
ADVx	RV10x	RD109x	R1098		xxx
AVxx	Rxx	Dxx	Vxx	10xx	xxx
RVxxx	Rxxx	Dxxx	Vxxx	10xxx	xxxx
Rxxx	Rxxx	D109x	Vxxx	10xxx	xxxx

RENGE UYARKEN VEYA DEFOSTA

1: Tek sayıda kart 2: Çift sayıda kart
D: Cesaret kırıcı E: Cesaretlendirici S: Preferansiyel

Kartlar	Büyük	Küçük	Çift	Tek
Partnerin kartına	E/2	D/1		
Deklaranın kartına	2	1		
Defosta	D	E		
Partnerin kartına	E/2	D/1		
Deklaranın kartına	2	1		
Defosta	D	E		

Koz renginde sinyal

Önce büyük sonra küçük koz verilirse bir koz daha olduğu ve bir
rengi çaka olduğu anlamını taşır.

Diğer sinyaller

Smith Echo

Forsing pas stiliniz (kompetisyonda)

2♣ açışı üzerine rakip 3♣ sevisine kadar araya girerse pas 4+ OP
değerinde bir el ifade eder.

Rakip renkte kontrol gösterme/sorma stiliniz

Cue-bid

Defans gerektiren kompetitif sekanslarınız

Açış	Min Kart	Neg. Dbl.	Tanımlama	Cevaplar	Sonraki gelişmeler	Kompetisyon veya pastan gelen eller durumunda değişimler
1♣	2	3♠	10-21 OP, 2+ sinek	2♣ forsing; 2♦/2♥/2♠ altılı renk 9-11 OP; 2NT 11-12 OP dengeli; 3♣ sinek fiti 9-11 OP;	2♣ üzerine renk dörtlü renk, naturel; 2NT tek sorusu; 3♣ tek var 15+OP; 3♦/3♥/3♠ tek	Rakip 2♣ ya da 3♣ ile üste konuşursa (nat.) majör renklere transfer yapılır.
1♦	4	3♠	10-21 OP, 4+ karo	2♦ forsing; 2♥/2♠/3♣ altılı renk 9-11 OP; 2NT 11-12 OP dengeli; 3♦ karo fiti 9-11 OP;	2♦ üzerine renk dörtlü renk, naturel; 2NT tek sorusu; 3♣ tek var 15+OP; 3♦ sinek tek, 3♥/3♠ tek	Rakip 2♣ ya da 3♣ ile üste konuşursa majör renklere transfer yapılır.
1♥	5	3♠	10-21 OP, 5+ kör	1NT 5-12 OP; 2♣/2♦/2♥ 12+ OP; 2♥ 8-10 OP üçlü fit ya da 5-7 OP dörtlü fit; 2♠ 9-11 OP, altılı pik, davet; 2NT 9-11 OP, dörtlü fit, davet; 3♣/3♦ 9-11 OP, altılı renk, davet; 3♥ 0-5 OP, dörtlü fit, blokatif; 3♠ zayıf pikler; 3NT 9-11 OP, dörtlü fit, pik kısa; 4♣/4♦ 9-11 OP, dörtlü fit, splinter; 4♥/4♠ oynamak için	1NT cebabı üzerine: 2♣ kısa olabilir; 2♦ 4+ karo; 2NT 18-19 OP, yan renk var ya da 6 kör (üzerine 3♣ dağılım sorusu); 3♣/3♦ 5-5 dağılım, 18+OP; 3♥ altılı kör, 15-17 OP; 3NT 18-19 OP, dengeli dağılım	Üçüncü ya da dördüncü pozisyonadaki oyuncu 1♥ ile oyun açarsa cevapçının 2♣ deklaresi Drury konvansiyonu anlamını taşır
1♠	5	3♥	10-21 OP, 5+ pik	1NT 5-12 OP; 2♣/2♦/2♥ 12+ OP; 2♠ 8-10 OP üçlü fit ya da 5-7 OP dörtlü fit; 2NT 9-11 OP dörtlü fit, davet; 3♣/3♦/3♥ 9-11 OP, altılı renk, davet; 3♠ 0-5 OP, dörtlü fit, blokatif; 3NT 9-11 OP, dörtlü fit, kör kısa; 4♣/4♦ 9-11 OP, dörtlü fit, splinter; 4♥/4♠ oynamak için	1NT cevabı üzerine: 2♣ kısa olabilir; 2♦ 4+ karo; 2NT 18-19 OP, yan renk var ya da 6 kör (üzerine 3♣ dağılım sorusu); 3♣/3♦/3♥ 5-5 dağılım, 18+OP, 3♠ altılı pik, 15-17 OP; 3NT 18-19 OP, dengeli dağılım	Üçüncü ya da dördüncü pozisyonadaki oyuncu 1♠ ile oyun açarsa cevapçının 2♣ deklaresi Drury konvansiyonu anlamını taşır
1NT	2		15-17 OP, dengeli	2♣ Stayman (Dörtlü majör sorusu, dörtlü majör olmayabilir); 2♦ köre transfer; 2♥ pike transfer; 2♠ sineğe transfer; 2NT karoya transfer ya da minörler; 3♣ beşli majör sorusu; 3♦ 5-4 minör, 2-2 majör, forsing; 3♥ tek kör, üçlü pik, 5-4 minör, forsing; 3♠ tek pik, üçlü kör, 5-4 minör, forsing; 3NT oynamak için; 4♣ majörler; 4♦ köre transfer; 4♥ pike transfer; 4NT kantitatif	2♦ dörtlü majör yok; iki dörtlü majör varsa önce körler söylenir. Majör transferlerini 2NT ile kırmak maksimum açış puanı ve dörtlü fit ifade eder, transfer edilen majörün 3 seviyesinde deklare edilmesi minimum açış puanı ve dörtlü fit ifade eder. Minör transferlerini almak bir büyük onör ve üçlü fit ifade eder.	Transfere kontr atılırsa sanzatu açanın sürkontr deklaresi bu renkte durdurucu ve fit anlamını taşır. Transfere atılan kontra pas deklaresi transfer edilen rengin üçlü olmadığı anlamını taşır, bunun üzerine transfer edenin sürkontr deklaresi transferi tamamlama anlamına gelir, doğrudan yeni renk deklaresi oynamak içindir.
2♣	0		22+ OP ya da löveye dayalı	2♦ Röle; 2♥ 8+ OP, 5+ kaliteli pik; 2♠ 8+ OP, 5+ kaliteli kör; 2NT 8+ OP, 5+ kaliteli sinek; 3♣ 8+ OP, 5+ kaliteli karo; 3♦ minörler; 3♥ 4-7 OP, 6+ kör; 3♠ 4-7 OP, 6+ pik;	2♦ cevabı üzerine: 2♥ 5+ iyi kör ya da 25+ OP, dengeli; (Cevapçı 2♠ deklare eder) 2♣/3♣/3♦ 5+ iyi renk; (3♣ üzerine 3♦ dörtlü majör sorusu) 2NT 23-24 OP; 3♥ 5+ karo + dörtlü kör; 3♠ 5+ karo + dörtlü pik	Rakip 3♠ seviyesine kadar overcall yaparsa Pas 4+ OP; Kontr 0-3 OP; Rakip 3♣ seviyesi üzerinde overcall yaparsa Pas 0-3 OP; Kontr 4+ OP; Rakibin deklaresi üzerine renk deklaresi 8+ OP beşli iyi renk
2♦	0		Multi	2♥/2♠/3♥ pas ya da düzelt; 2NT durum sorusu; 3♣/3♦/3♠ forsing; 4♣ rengini transfer et; 4♦ rengini söyle; 4♥ pas ya da düzelt	2NT üzerine 3♣ körler minimum; 3♦ pikler minimum; 3♥ pikler maksimum; 3♠ körler maksimum; 3NT 20-21 OP dengeli	
2♥	5		6-11 OP, 5 kör+5'li renk	2♠ pas ya da düzelt; 2NT diğer renk sorusu; 3♣/3♦ forsing; 3♥ blokatif; 3♠ davet; 4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
2♠	5		6-11 OP, 5 pik+5 minör	2NT diğer renk sorusu; 3♣/3♦ forsing; 3♥ davet; 3♠ blokatif; 4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
2NT	2		20-21 OP, beşli majör	3♣ Stayman; 3♦ köre transfer; 3♥ pike transfer; 3♠ minörler; 3NT oynamak için; 4♣/4♦ minörden şlem forsing; 4♥ pike transfer	Köre veya pike transferlerde 3'lü koz varsa 3NT deklare edilir; 3♠ üzerine oyun açan dörtlü minörünü deklare eder.	
3♣	7		6-11 OP	3♥/3♠ zon forsing; 3NT oynamak için; 4NT RKCB	3♥/3♠ üzerine 3NT fit yok; renk deklaresi fit ve tek	
3♦	7		6-11 OP	3♥/3♠ zon forsing; 3NT oynamak için; 4NT RKCB	3♥/3♠ üzerine 3NT fit yok; renk deklaresi fit ve tek	
3♥	7		6-11 OP	3♠ zon forsing; 3NT/4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
3♠	7		6-11 OP	3NT/4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
3NT	1		Kapalı minör	4♣ pas geç ya da düzelt; 4♦ tek sorusu; 4♥/4♠ oynamak için; 4NT uzunluk sorusu		
4♣/4♦	8		6-11 OP	4♥/4♠ oynamak için; 4NT RKCB		
4♥/4♠	8		Oynamak için	4NT RKCB		
4NT	0		Minörler			
5♣/5♦	8		Oynamak için			
5♥/5♠	8		Koz sorusu	Pas koz onörü yok, 6♥/6♠ bir koz onörü, 7♥/7♠ iki koz onörü		